DB 디비룡

기능 사용 설명서

직접 써보며 찍은 화면으로 보는 사용법 · PC용

dbryong.com · 2026년 11월 기준
화면의 수치는 예시 입력값이에요.

목차

00 시작 전에 — 모든 계산기 공통

01 내 스펙 관리 — 내 스펙 관리

02 정령 계산/배분 — 정령 계산/배분

03 정령 고점 계산기 — 정령 고점

04 길드전 계산기 — 길드전

05 길드 연동 · 길드 관리 — 길드 · 로그인 필요

06 챔피언대전 계산기 — 챔피언대전

07 루키대전 계산기 — 루키대전

08 도감 스탯 필터 · 이미지 저장 — 드래곤 도감

09 트스 정수량 — 트스 정수량

10 오라 · 보스/몬스터 미리보기 — 편의성

11 테마 설정 — 메인 상단

부록 계산기별 고정 조건 — 계산기마다 바꿀 수 없는 기본값

로그인하면 달라지는 것

- **로그인 안 함**: 입력값이 지금 쓰는 기기(브라우저)에만 저장돼요. 브라우저 데이터를 지우면 사라집니다.
- **로그인 함**: 내 스펙·드래곤 셋팅·챔대 셋팅이 클라우드에 자동 저장되고, 다른 기기에서도 그대로 불러와요. 길드 연동·셋팅 전송도 로그인이 필요합니다.
- 회원가입 때 받은 **복구 코드(12자리)**는 꼭 따로 보관하세요. 아이디 찾기·비밀번호 변경에 씁니다.
- 계산기 상단 **✓ 자동 저장됨** 표시를 확인하세요. 다른 기기에서 바꾼 내용은 **🔄 스펙 새로고침**으로 반영합니다.
- 계산기마다 드래곤 셋팅이 다르면 **“드래곤 셋팅이 서로 달라요”** 창이 떠요. 쓸 셋팅을 고르면 나머지가 그걸로 통일됩니다.

공통 용어

비밸	최종 체력 × 공격 × 방어 (백만 단위 표시)
TAR	같은 타입·버프의 9.0 기준 세팅 대비 점수. 기준과 같으면 100점, 넘으면 100 이상
추천 기준	비밸 우선 = 스탯 곱이 큰 조합 / TAR 우선 = 기준 대비 완성도가 높은 조합
정령 프리셋	올퍼(%%%%) · 막플(%%%%+) · 14플(+%%%+) · 24플(%+%%+)
부가옵	체력 +40 / 공격 +10 / 방어 +10 중 하나
인챈트 옵션	보유중인 인챈트 사용 / 인챈트 상관X 승계 가능(최적값으로 계산)

정령 입력은 **버튼 방식**(체·공·방 버튼, % 버튼을 누를 때마다 % ↔ + 전환)과 **기존 방식**(드롭다운) 중 골라 쓸 수 있어요.

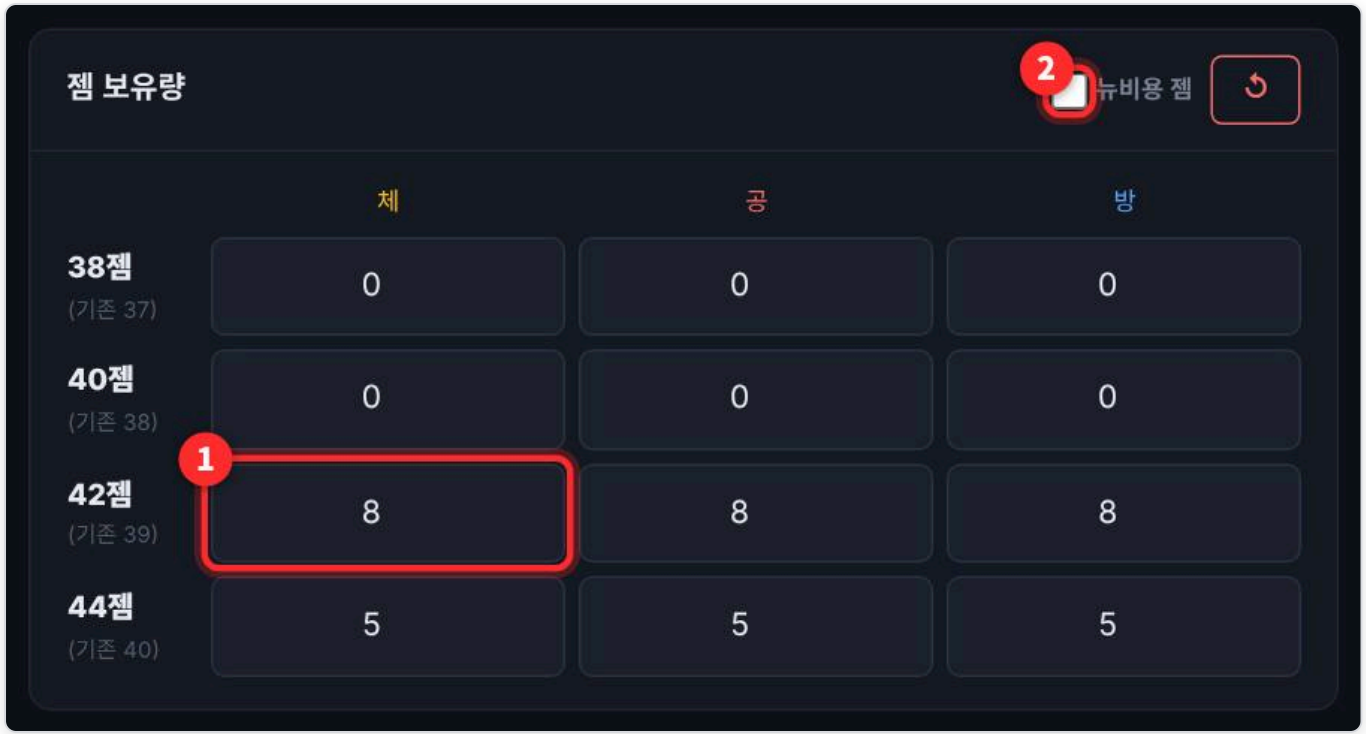
계정 프리셋



1. **+ 추가**로 게임 계정별 프리셋을 만들어요 (최대 10개).
2. 프리셋 칩을 눌러 전환. 선택된 프리셋이 모든 계산기에 적용됩니다.

> 💡 프리셋마다 장신구·젬·펜던트·컬렉션·드래곤이 완전히 따로 저장돼요.

젬 보유량



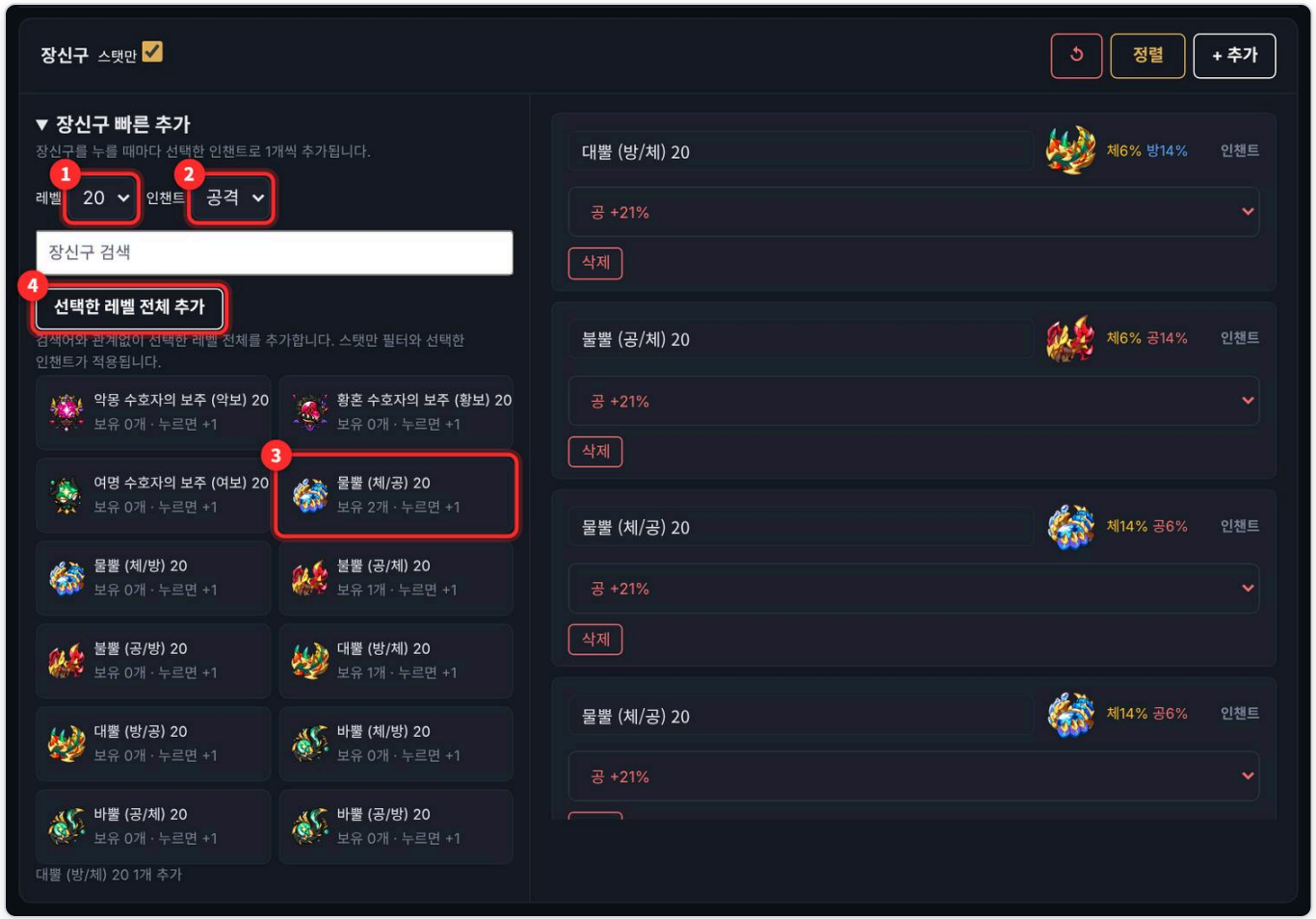
1. 단계별 체·공·방 젬 개수를 입력해요. (38젬=기존 37 … 44젬=기존 40)
2. **뉴비용 젬**을 켜면 35·36젬 칸이 나와요 (길드전 뉴비 모드용).

컬렉션 스탯



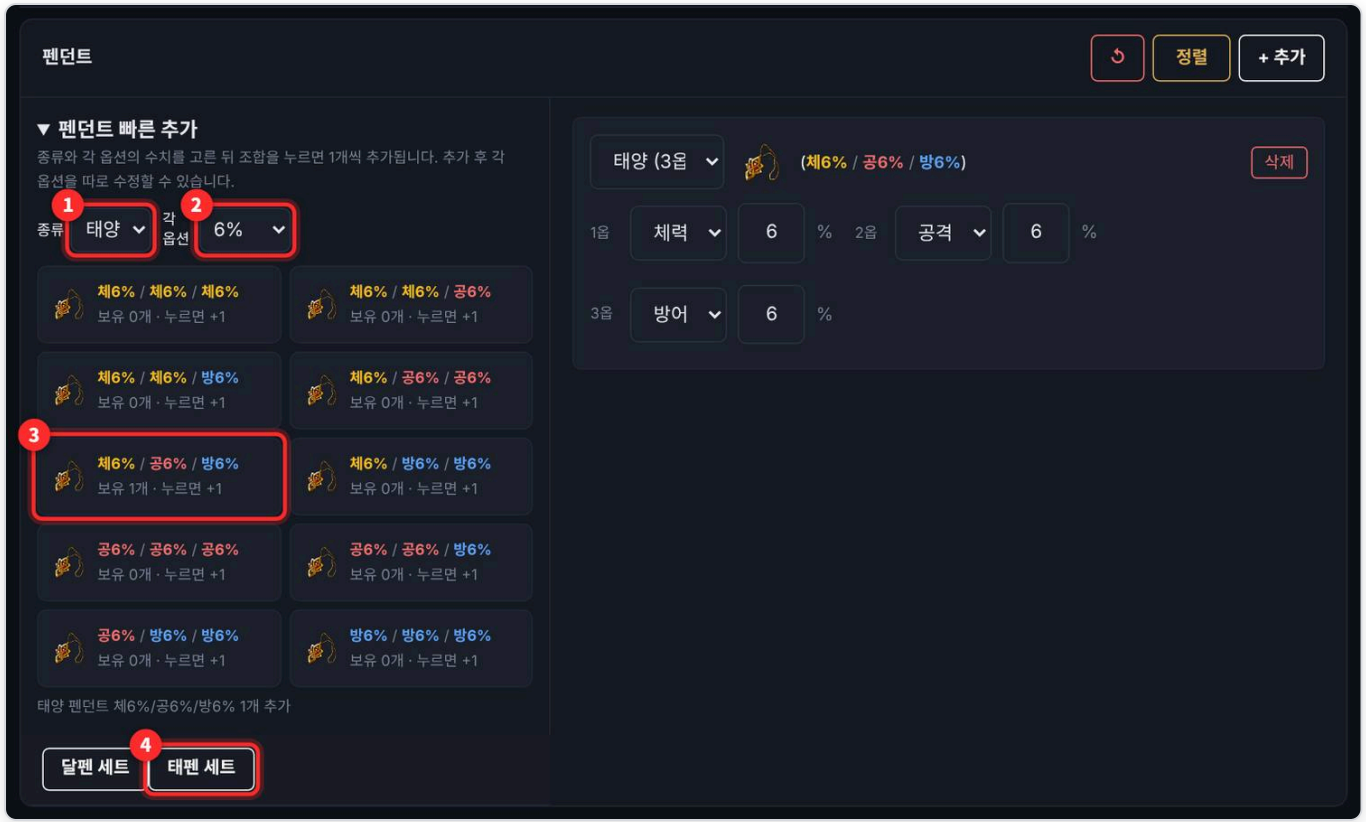
1 **풀컬**을 누르면 240 / 60 / 60이 한 번에 입력돼요.

장신구 빠른 추가



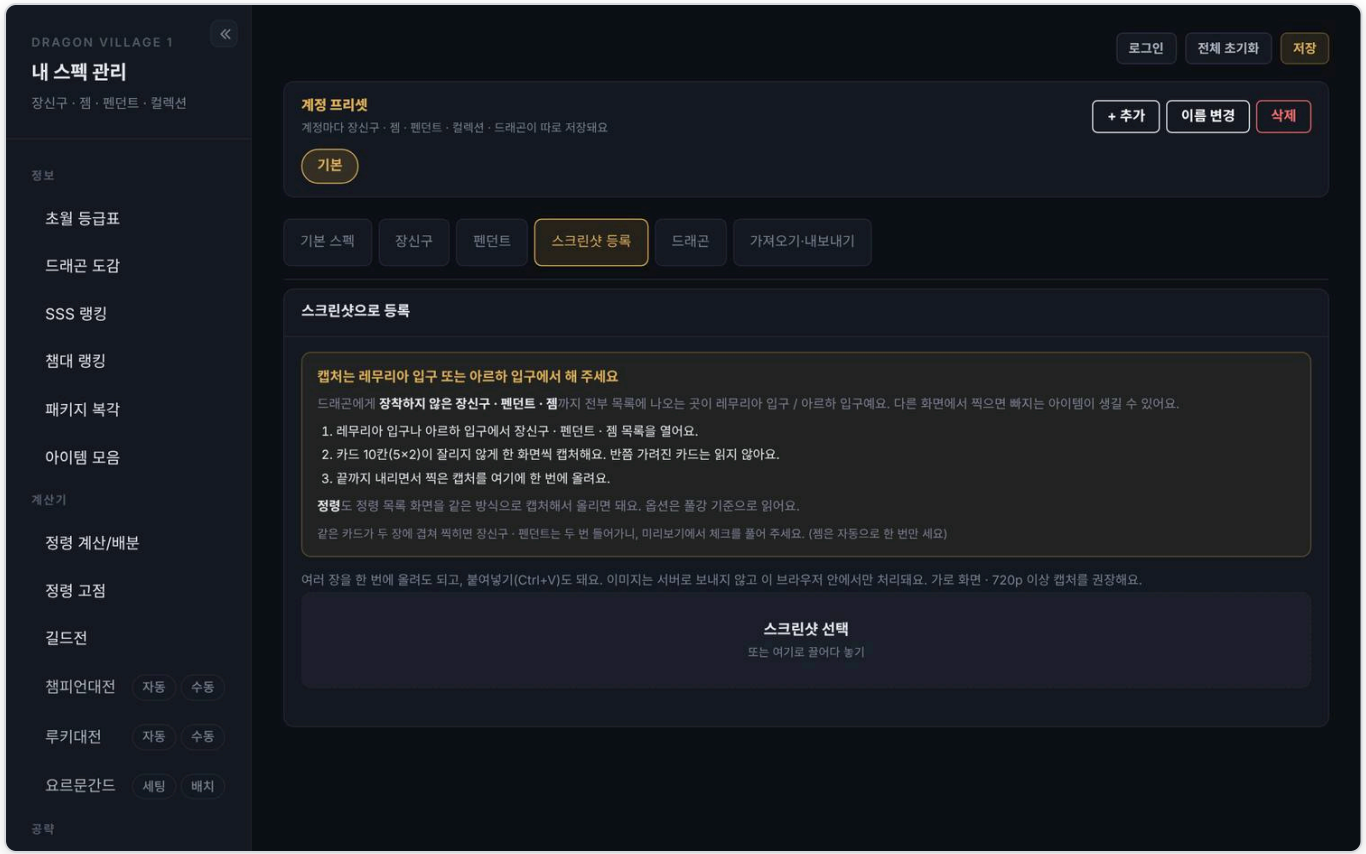
1. 레벨(16~20) 선택
2. 인챈트(없음/체/공/방) 선택
3. 장신구를 누를 때마다 1개씩 추가
4. **선택한 레벨 전체 추가**: 그 레벨 장신구를 한 번에 추가

펜던트 빠른 추가



1. 종류(태양 3옵 / 달 2옵 / 별 1옵) 선택
2. 옵션 수치(1~6%) 선택
3. 원하는 조합을 눌러 추가
4. **태펜 세트**(10종)·**달펜 세트**(6종)로 한 번에 추가

스크린샷으로 한 번에 등록

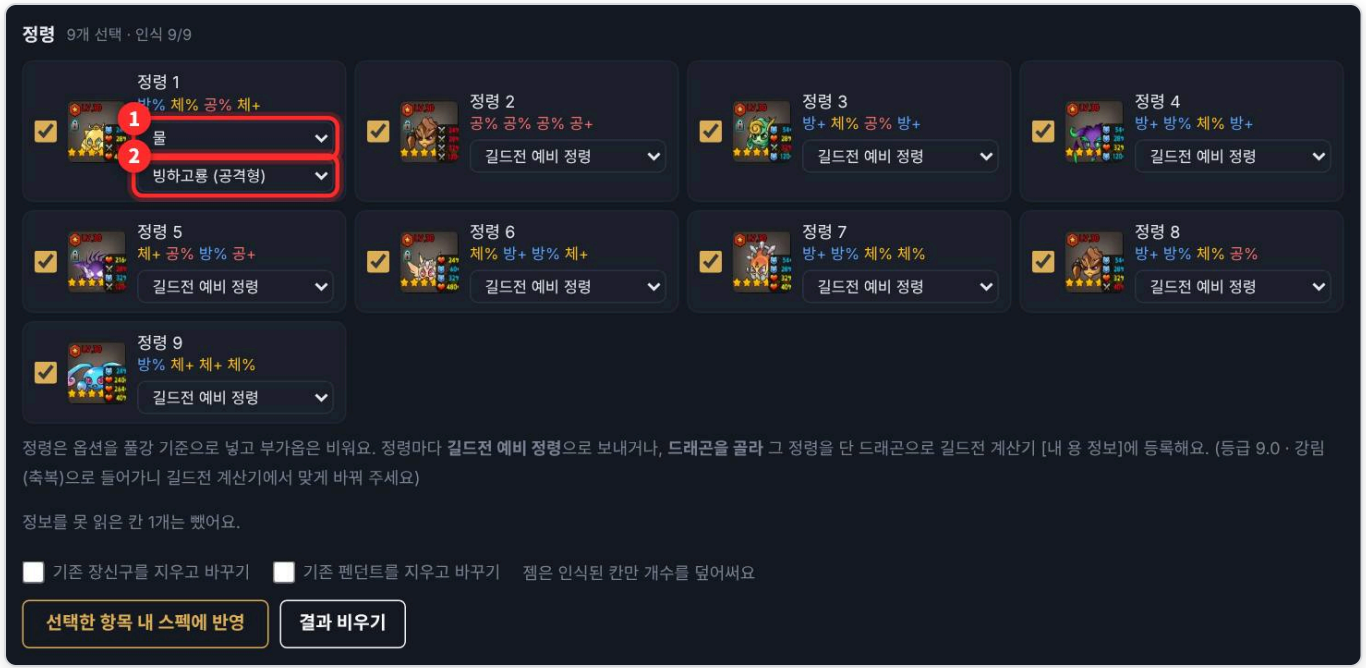


1. 게임에서 **레무리아 입구** 또는 **아르하 입구**로 가서 장신구·펜던트·젬 목록을 열어요.
2. 카드 10칸이 잘리지 않게 한 화면씩 캡처하며 끝까지 내려요.
3. **스크린샷 선택**, 끌어다 놓기, **Ctrl+V**로 여러 장을 한 번에 올려요.
4. 미리보기에서 확인 후 **선택한 항목 내 스펙에 반영**.

정령 목록 화면도 같은 방식으로 캡처해서 올리면 정령으로 따로 읽어요.

> 💡 가로 화면·720p 이상 권장. 두 장에 겹쳐 찍힌 장신구·펜던트는 체크를 풀어 주세요. 이미지는 서버로 보내지 않아요.

스크린샷 · 정령 보내기

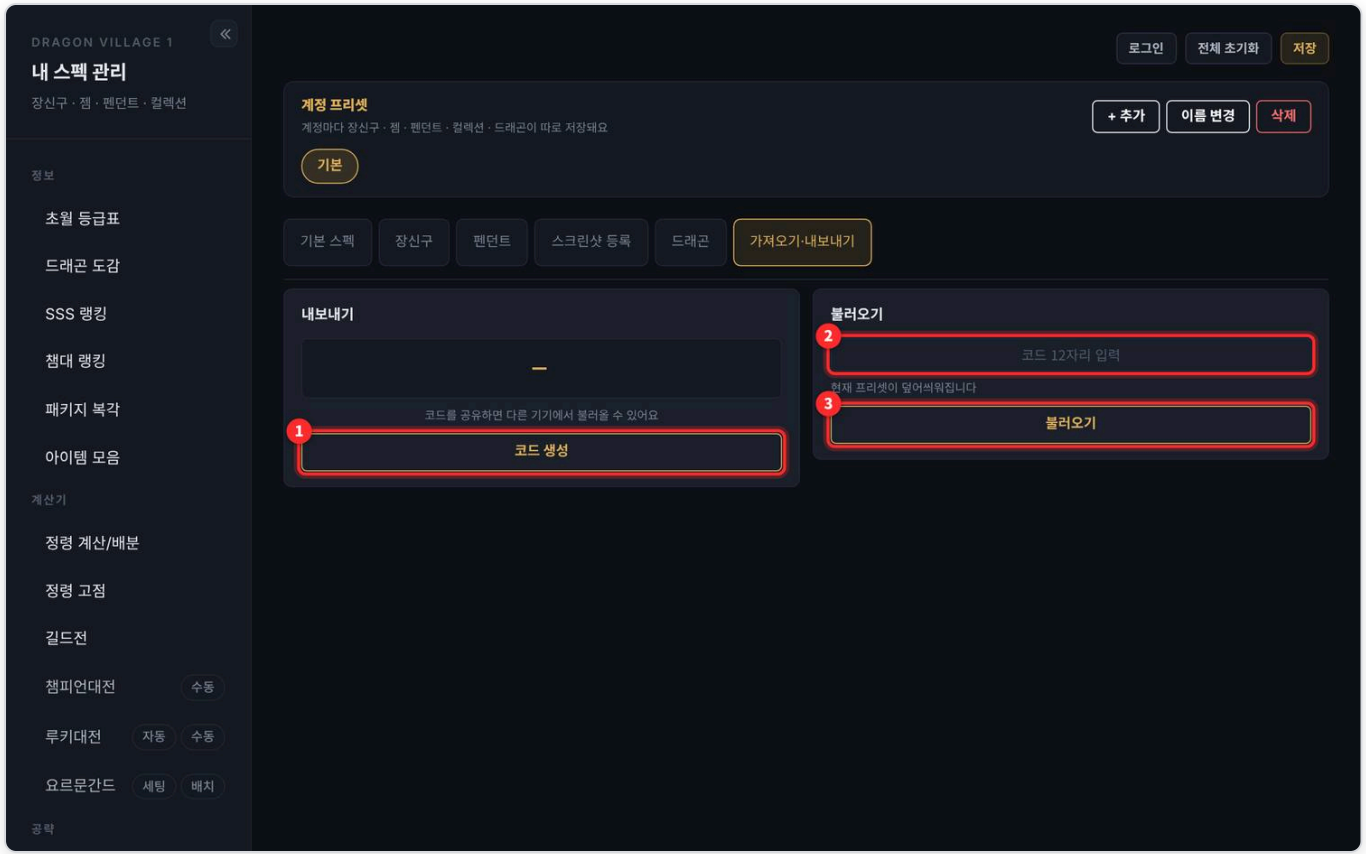


1. 보낼 곳: **길드전 예비 정령** 또는 드래곤 **속성**
2. 속성을 고르면 나오는 칸에서 **드래곤** 선택

드래곤을 고르면 그 정령을 단 드래곤이 길드전 계산기 [내 용 정보]에 새로 등록돼요. 등급 9.0 · 강림(축복)으로 들어가니 길드전에서 맞게 바꿔 주세요.

> 💡 옵션은 스탯과 %/+만 읽어서 풀강 기준으로 넣고, 부가옵은 비워요. 옵션이 3줄 이하인 정령은 빼요.

다른 기기로 옮기기



1. **코드 생성** → 12자리 코드가 복사돼요.
2. 다른 기기에서 코드 12자리 입력
3. **불러오기**

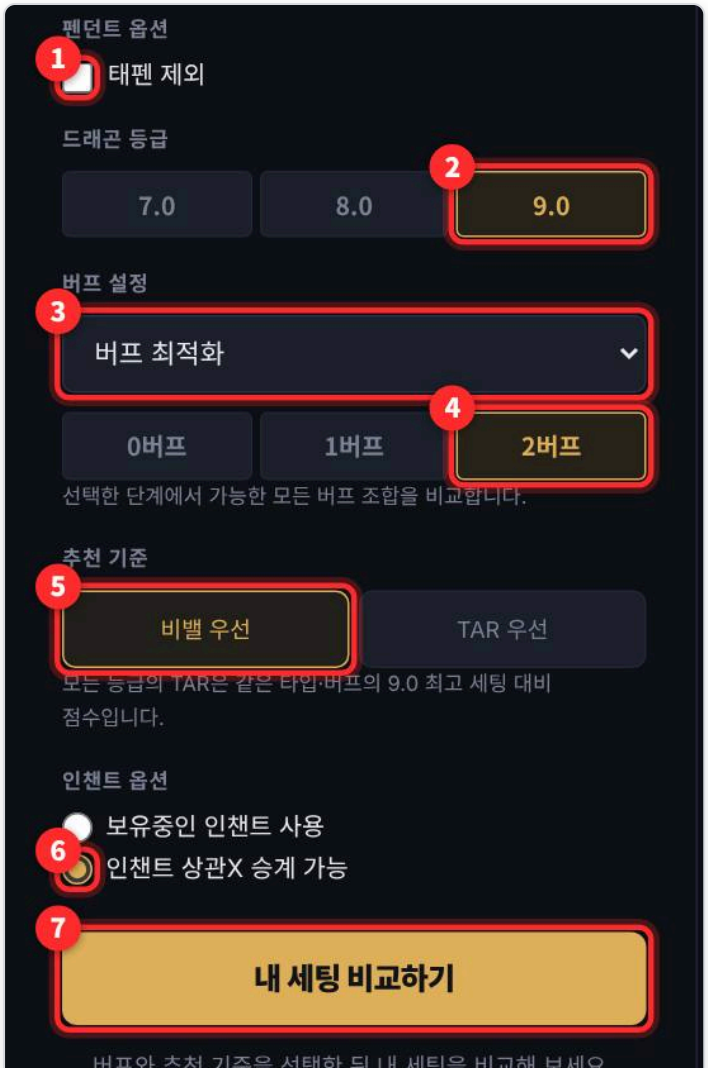
> ⚠ 불러오면 현재 프리셋이 덮어씌워져요. 남길 내용이 있으면 새 프리셋을 만든 뒤 불러오세요.

정령 입력



1. 계산 방식에서 **정령 계산** 선택
2. 프리셋(막플 등)으로 % / + 배치를 한 번에
3. 옵마다 체·공·방 버튼으로 스탯 선택
4. 부가옵 선택

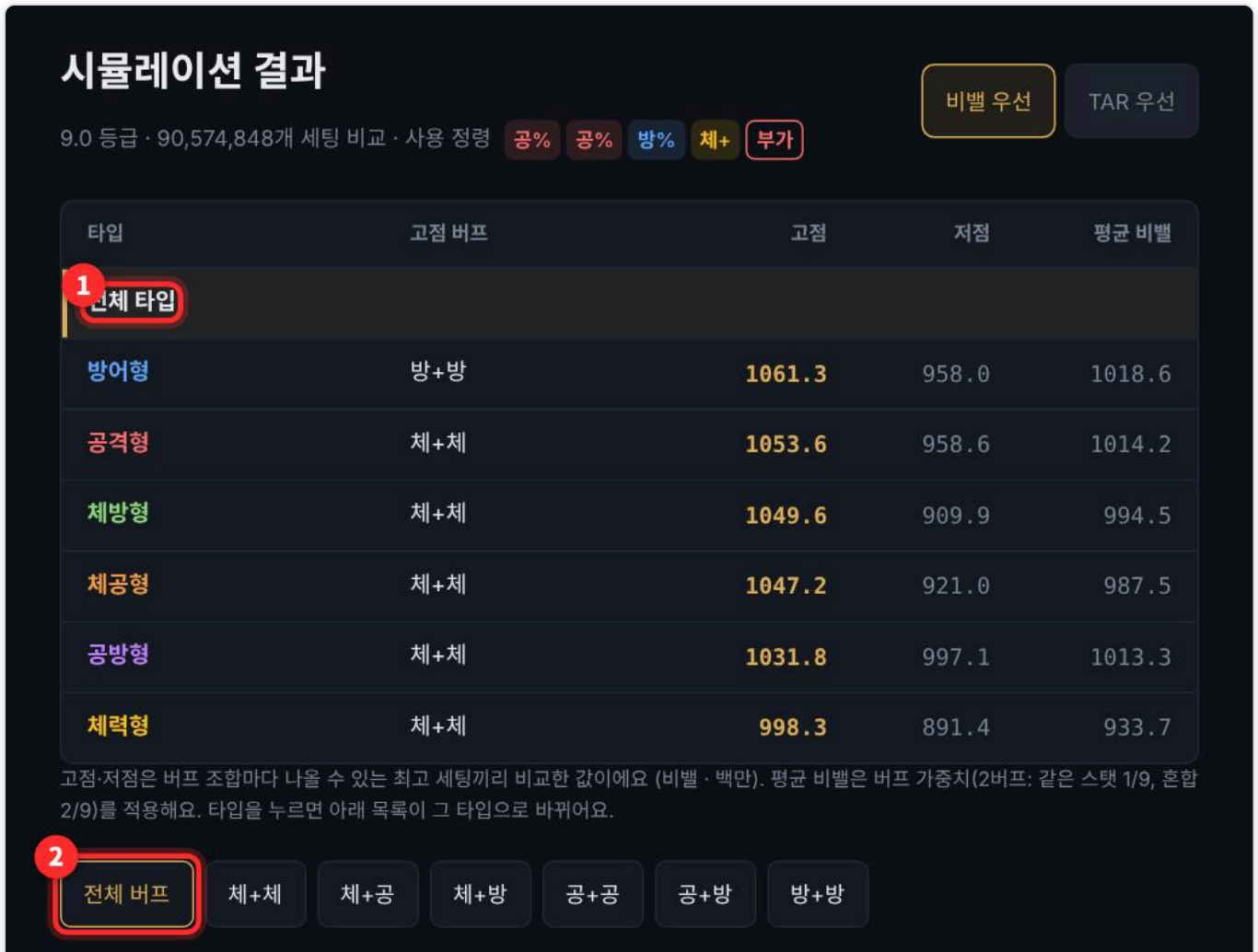
시뮬레이션 설정



1. **태펜 제외**: 태양 펜던트 없이 계산
2. 드래곤 등급
3. 버프 최적화 / 버프 직접 지정
4. 버프 단계(0·1·2버프)
5. 추천 기준
6. 인챈트 옵션
7. **내 세팅 비교하기**로 실행

> 💡 PC는 왼쪽 패널, 모바일은 [시뮬레이터] 탭에 있어요.

결과 ① 타입별 요약



1. 타입별 고점·저점·평균 비밸. 타입을 누르면 아래 목록이 그 타입으로 바뀌어요.
2. 버프 조합 필터로 특정 버프만 보기

결과 ② 추천 세팅



1 **버프 적용 전후**를 펼쳐 버프 전후 스탯 확인. 아래 목록 줄을 누르면 젬 배분·스탯이 펼쳐져요.

정령 배분 모드



1. **+ 정령 추가**로 가진 정령을 전부 입력
2. 메모칸에 구분용 이름
3. 옵 패턴(%%%+ 등)을 고르고 스탯 선택
4. **접기**로 옵션만 한눈에 보기

> 💡 입력 후 [정령 배분 실행] → 정령마다 가장 잘 맞는 타입(버프+버프)에 배정돼요. 결과는 미리보기라 저장되지 않아요.

타입 분할 / 타입 고정



1. **타입 분할**: 정령마다 6타입을 다 계산해 가장 잘 맞는 타입에 귀속
2. **타입 고정**: 고른 타입 하나에만 모든 정령을 귀속해서 미리보기

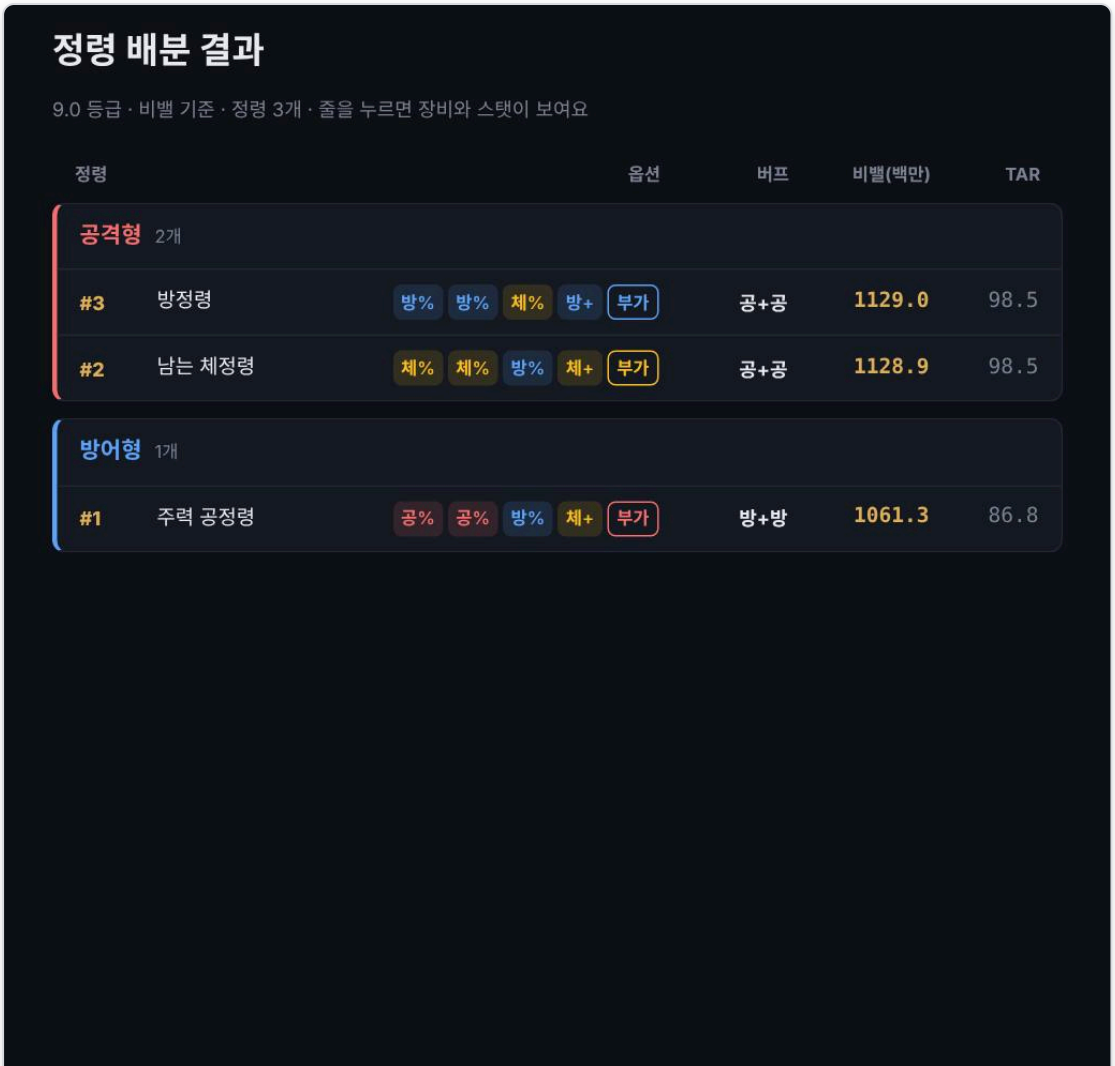
> 💡 버프는 아래 버프 설정대로 계산해요.

타입 고정 결과



결과 위에 “공방형 고정”처럼 표시되고, 줄을 펼치면 같은 타입에서 **다른 버프**일 때 비밸·TAR도 보여요.

정령 배분 결과



1 정령별 배정된 타입·장비·최종 스탯. 줄을 누르면 다른 타입 순위도 볼 수 있어요.

길드전 셋팅으로 전송



1. 결과 줄을 펼쳐 **속성** 선택
2. **드래곤** 선택: 이 정령이 귀속된 타입 드래곤이 맨 위에 따로 묶여 나와요
3. **길드전에 등록**: 이 정령을 단 드래곤으로 길드전 [내 용 정보]에 새로 추가

> 💡 정령 배분에 입력한 부가옵도 같이 넘어가요. 등급 9.0 · 강림(축복)으로 들어가요.

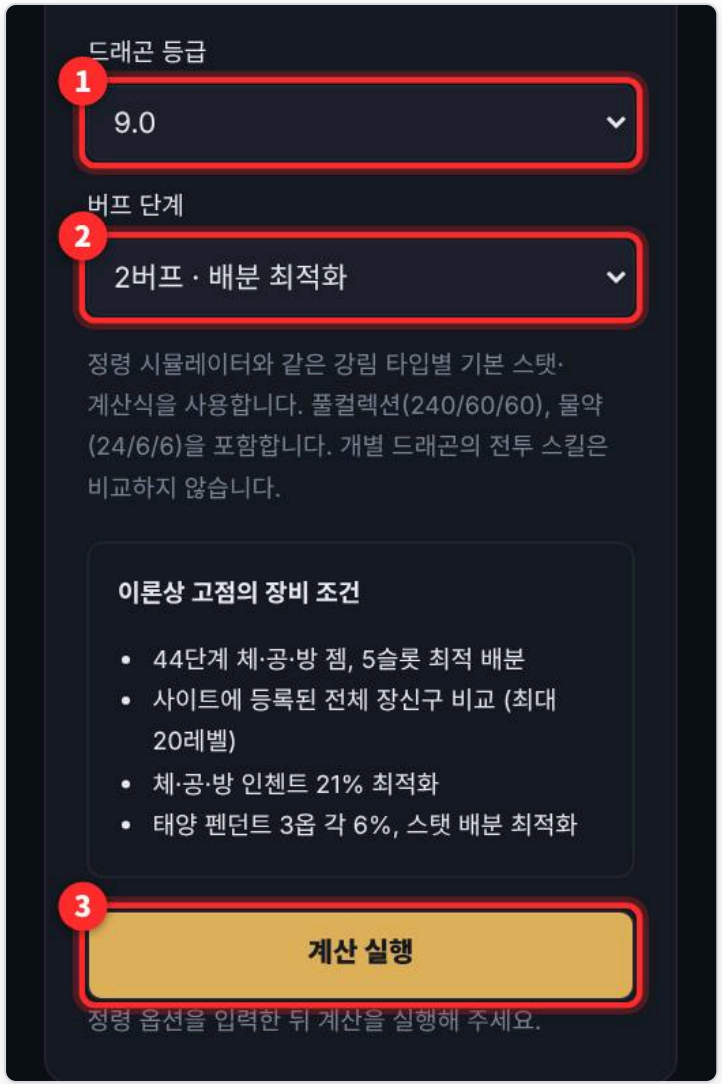
정령 입력



1. 프리셋 선택
2. 옵마다 스탯 선택
3. 부가옵 선택

> 💡 내 스펙과 분리된 계산기예요. 새로고침하면 입력값이 초기화돼요.

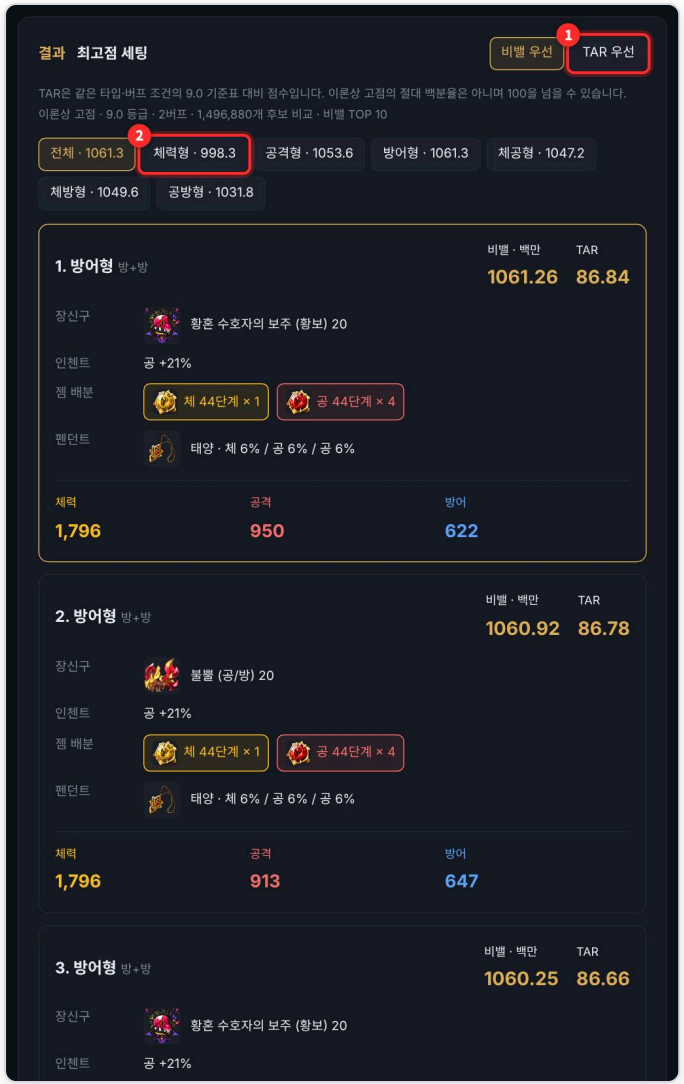
계산 조건



1. 드래곤 등급
2. 버프 단계(2버프 / 1버프 / 버프 없음)
3. **계산 실행**

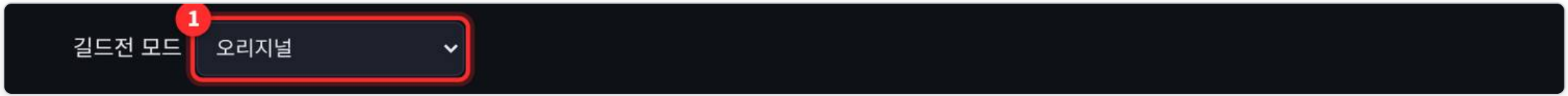
> 💡 44젬 · 전체 장신구(최대 20Lv) · 인챈트 21% · 태펜 3옵 6% · 풀컬 · 물약 24/6/6 기준의 이론상 고점이에요.

결과



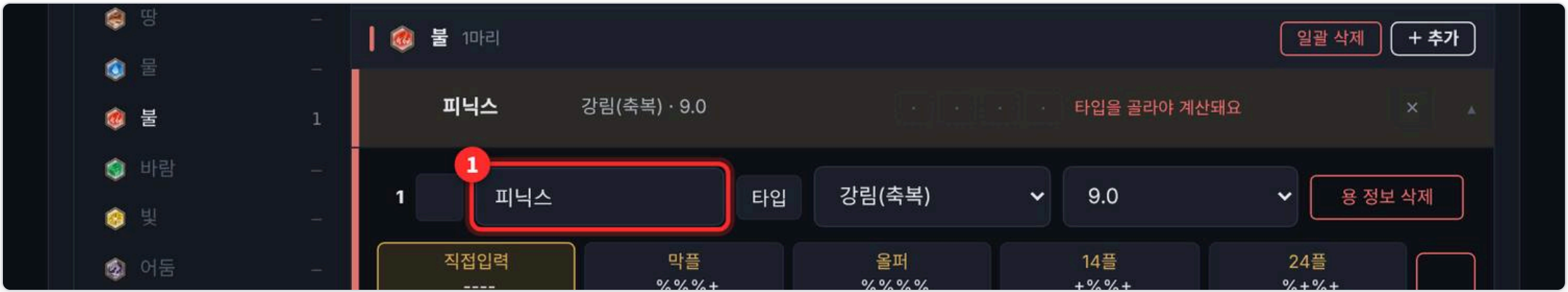
1. 비밸 우선 / TAR 우선 정렬 전환
2. 타입 필터로 원하는 타입만 보기

길드전 모드



1 **오리지널** / **뉴비** 선택. 뉴비는 35·36젬 포함 옵션을 켤 수 있어요.

용 등록



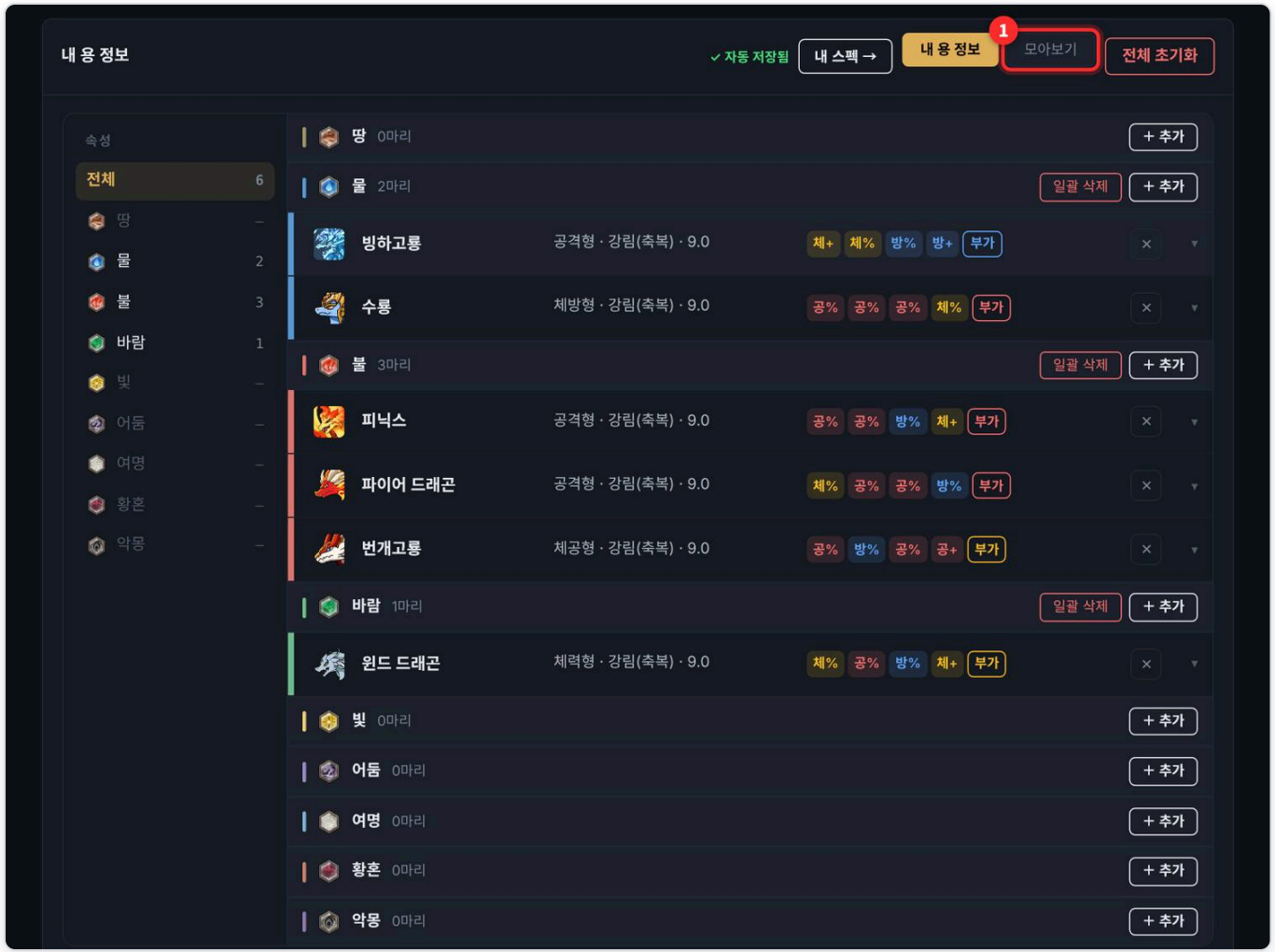
1 [내 용 정보] 탭 → 속성 줄의 **+ 추가** → 용 이름을 입력하고 목록에서 선택. 타입은 자동으로 정해져요.

용 셋팅 입력



1. 강림 단계(강림(축복)/강림/진각)와 등급
2. 정령 프리셋
3. 옵마다 스탯 선택
4. 부가옵 선택

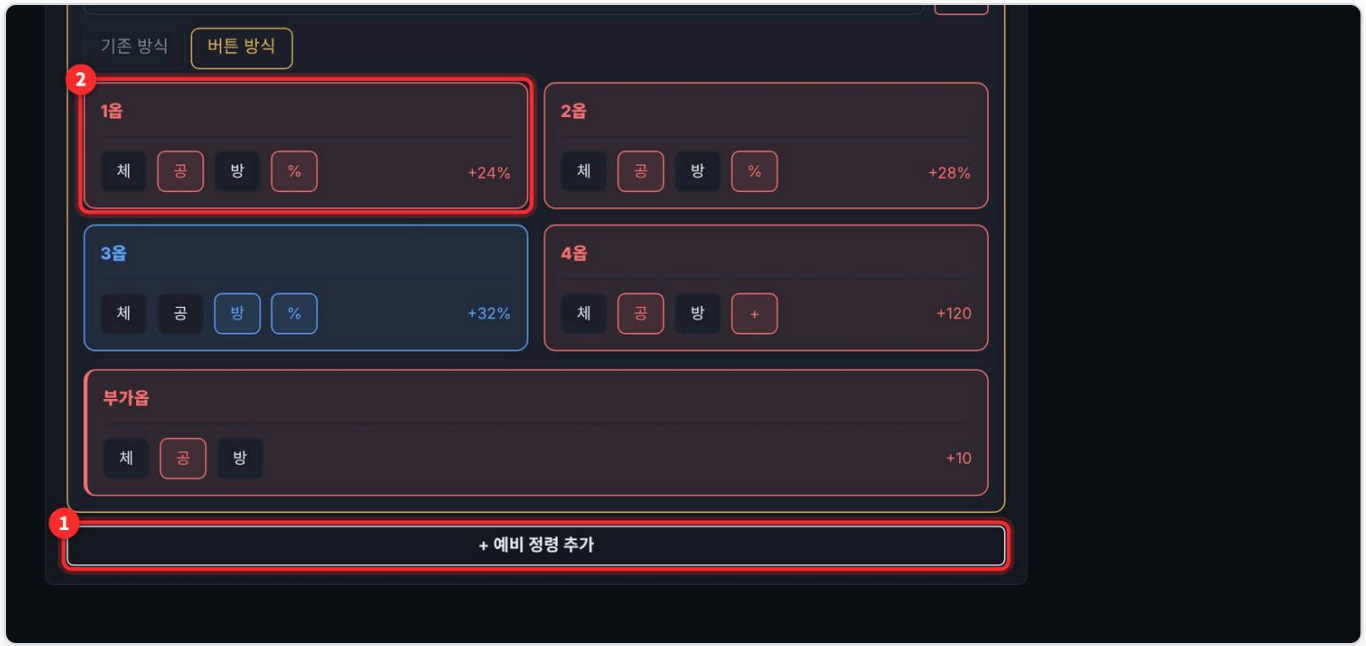
등록 목록



1 **모아보기**로 등록한 용을 한눈에 보기

> 💡 [내 스펙으로 저장]을 누르면 다른 계산기와 드래곤 셋팅을 공유해요.

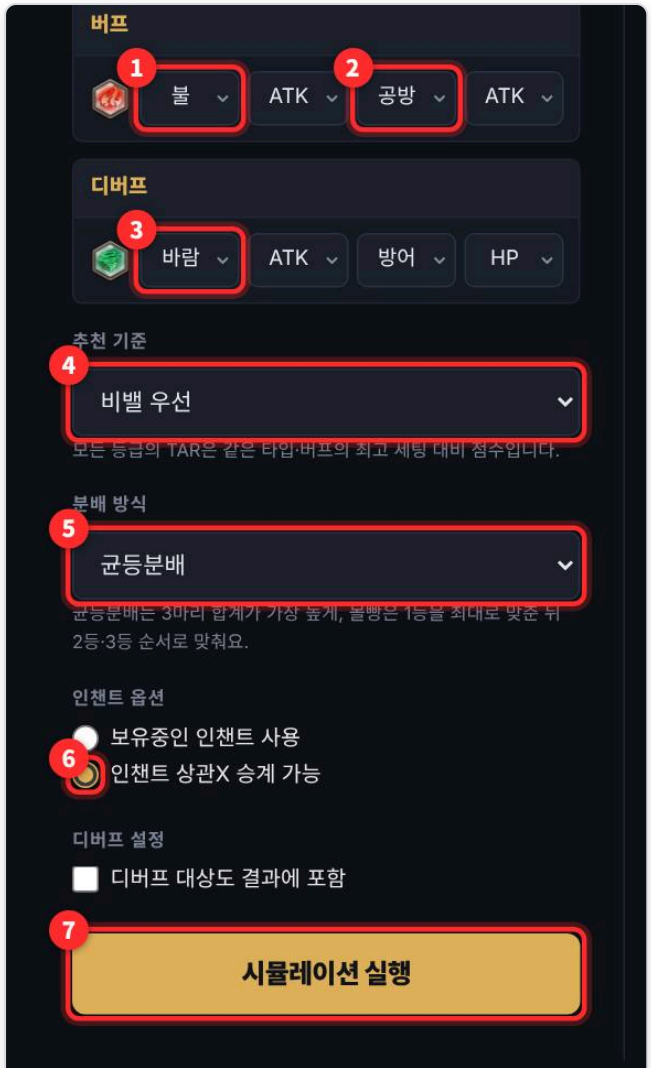
예비 정령



1. **+ 예비 정령 추가**
2. 남는 정령의 옵션 입력

> 💡 계산할 때 모든 용에 달아보고, 3마리 결과가 오르는 경우만 따로 보여줘요. 내 스펙 스크린샷으로 읽은 정령도 여기로 보낼 수 있어요.

3vs3 세팅



1. 이번 주 버프 속성
2. 버프 타입·스탯
3. 디버프 속성·스탯
4. 추천 기준
5. 분배 방식(균등분배 / 몰빵)
6. 인챈트 옵션
7. **시뮬레이션 실행**

결과



추천 3마리, 평균 비밸·TAR, 이번 주 최대 대비 %, 마리별 장신구·젬·펜던트가 나와요. **버프 상세**를 펼치면 버프·디버프 전후 스탯을 볼 수 있어요.

예비 정령 결과 · 길드전 셋팅에 적용



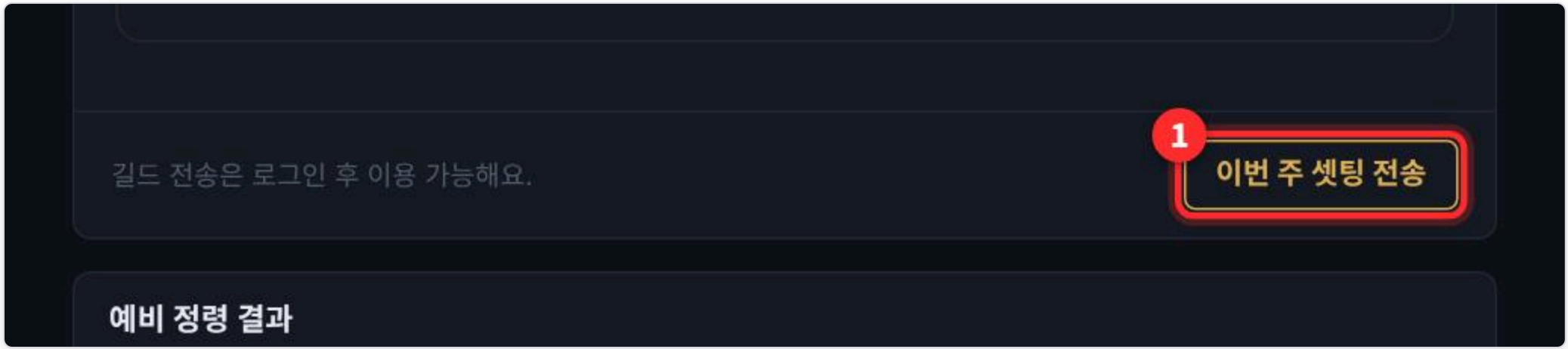
1 **추천대로 길드전 셋팅에 전부 적용**

2 카드마다 **이 정령 길드전 셋팅에 적용**

추천에 나온 용의 정령이 예비 정령으로 바뀌어 [내 용 정보]에 저장되고, 내 스펙에도 같이 저장돼요.

> 💡 원래 달려 있던 정령은 “(용 이름) 기존 정령”으로 예비 정령 목록에 옮겨져요.

길드에 전송



1 **이번 주 셋팅 전송**: 길드 연동 후 결과를 관리진에게 보내요 (로그인 필요).

⚠ 디버프를 빼고 계산 가능한 용이 3마리 미만이면 계산되지 않아요. 같은 이름의 용은 번호가 자동으로 붙어요.

관리진 / 길드원

관리진 (길드 관리)

1. 길드 이름·닉네임 입력 → **길드 생성하기** → 연동 코드 발급
2. **코드 복사**해서 길드원에게 공유
3. 가입 요청 수락/거절, 관리진 지급·강퇴
4. **이번 주 순위**에서 길드원 비밸(버프 포함/제외) 확인
5. **회차 관리**에서 회차명·상대 길드 기록

길드원 (길드 연동)

1. 연동 코드(예: DV-AB12CD)와 닉네임 입력 → **가입 요청 보내기**
2. 관리진 수락 후 연동 완료
3. 길드전 계산기 실행 → **이번 주 셋팅 전송**
4. 길드 연동 화면에서 전송 상태 확인

⚠ 코드를 재발급하면 기존 코드는 못 써요. 한 계정은 한 길드에만 소속될 수 있어요.

수동 · 공통 설정



1. 속성 버프(체력 40% / 공격 40% / 방어 50%)를 받을 속성 선택
2. **자동 계산기로 보내기**
3. 1팀(강림) / 2팀(등급용 21Lv) / 3팀(등급용 45Lv) 전환

수동 · 드래곤 입력



1. 속성
2. 드래곤 이름 검색
3. 젬 5칸
4. 장신구
5. 정령 (챔대 50% 적용)
6. 최종 스탯 · EVAL · 비밸

수동 · 전체 결과



전체 결과

드래곤	체력	공격	방어	EVAL	비벨
1팀 · 강림 드래곤					
피닉스	1,556	1,430	264	8,332	587,421,120
파이어 드래곤	1,116	539	221	4,156	132,936,804
빙하고룡	1,116	385	221	3,540	94,954,860
2팀 · 등급용 21레벨					
1번 —				—	
2번 —				—	
3번 —				—	
3팀 · 등급용 45레벨					
1번 —				—	

세 팀 9마리의 체력·공격·방어·EVAL·비밸이 한 표에 정리돼요.

자동 계산기 한눈에

팀별 후보 드래곤을 등록해두면 내 스펙의 장신구·젬·펜던트를 **팀끼리 겹치지 않게** 나눠서, 라운드 버프에 맞는 최적 3팀 셋팅을 찾아줘요.

내 드래곤	챔대용 드래곤을 1·2·3팀별로 등록 (길드전 계산기와 별도 저장)
자동 계산	라운드·버프·조건을 정하고 3팀 셋팅 계산
정령 · 버프	정령 하나를 여러 드래곤에 끼워 보고 순위 비교
정령 배분	보유 정령 전부를 어느 드래곤에 넣을지 장비와 함께 자동 배분

고정 조건: 정령 50% · 물약 크리·회피(24/6/6) · 무한 인첸트 21%(스탯 자동 선택) · 풀컬(240/60/60)

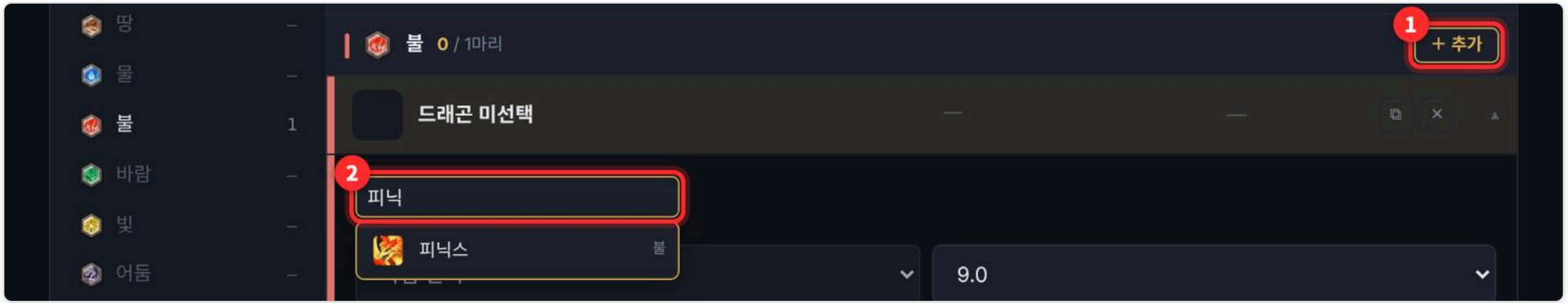
자동 · 내 드래곤



1. 팀 탭: 1팀 강림(7.0~9.0) / 2팀 등급용 21레벨 / 3팀 등급용 45레벨
2. **수동 계산기에서 가져오기**로 한 번에 등록
3. 속성 줄 **+ 추가**로 직접 등록
4. 등록한 드래곤 줄: 정령 요약 표시. 눌러서 펼치기, ⧉ 복제, ✕ 삭제

> 💡 팀마다 계산 가능한 드래곤이 3마리 이상이어야 해요. 속성 줄의 "1 / 1마리"는 계산 가능 / 등록 수예요.

자동 · 드래곤 추가



1. 속성 줄의 **+ 추가**
2. 드래곤 이름 검색 → 목록에서 선택. 2·3팀은 SSS 등급용 드래곤만 나와요.

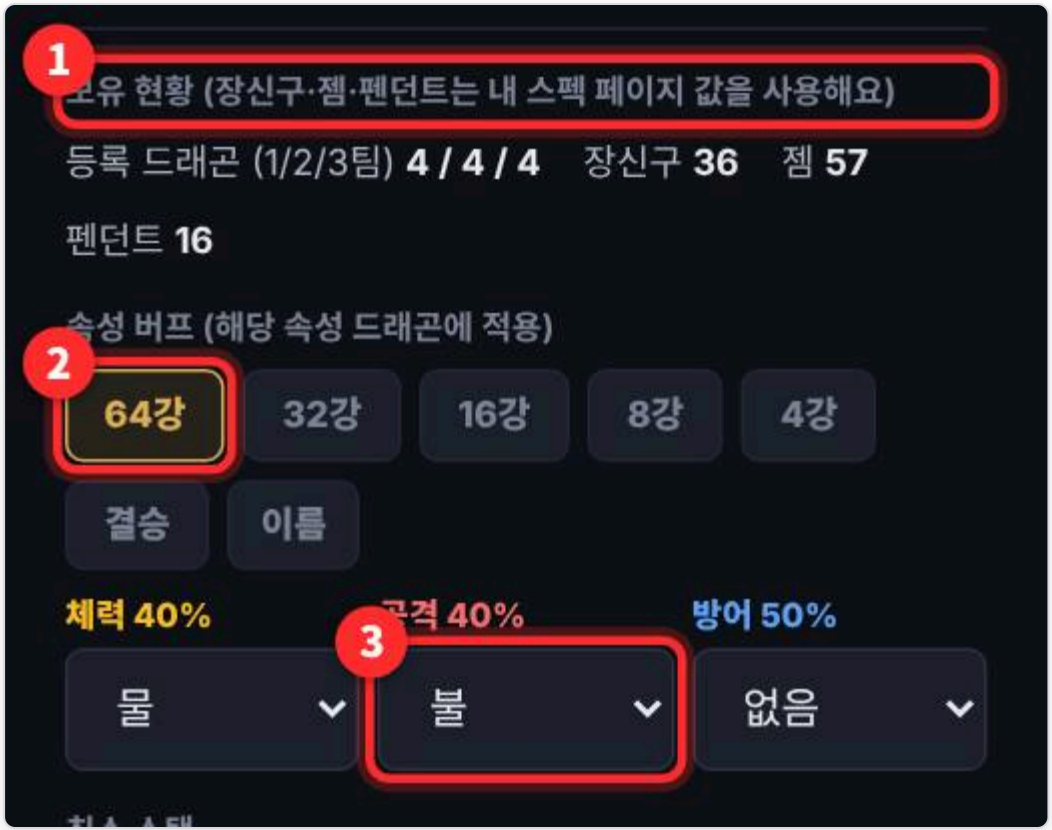
자동 · 드래곤 셋팅



1. 타입(이름 고르면 자동)·등급
2. 정령 패턴(%%%+ 등)
3. 옵마다 체력·공격·방어 선택
4. 부가옵 선택

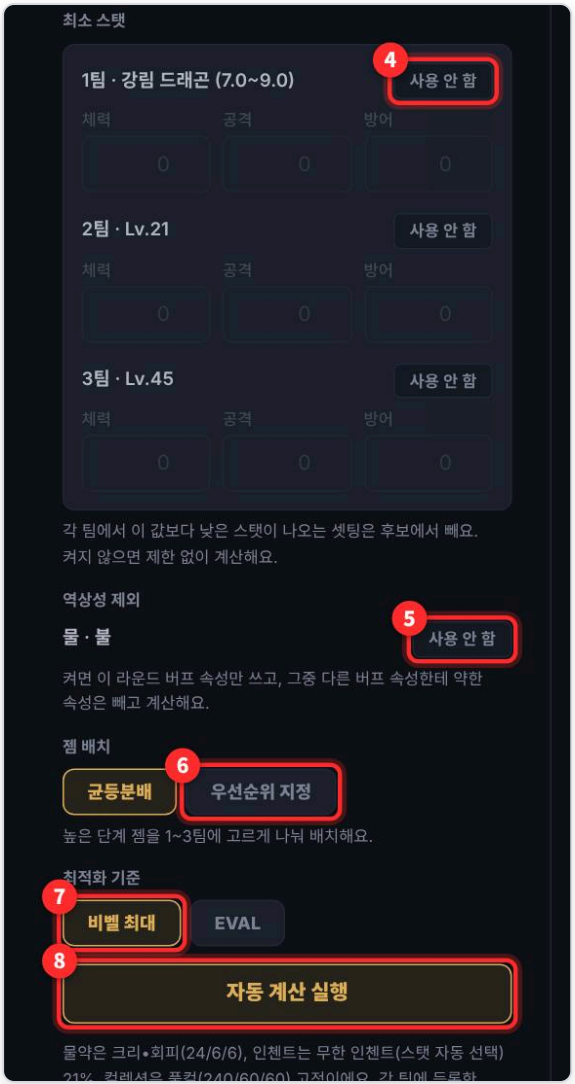
> 💡 정령까지 입력해두면 자동 계산에 그대로 반영돼요 (챔대 50% 적용).

자동 계산 · 라운드와 버프



1. 보유 현황: 장신구·젬·펜던트는 내 스펙 값을 써요
2. 라운드(64강~결승). **이름**으로 라운드 이름 변경
3. 라운드 속성 버프: 체력 40% / 공격 40% / 방어 50%를 받을 속성

자동 계산 · 계산 조건



4 **최소 스탯**: 팀별로 켜면 이 값보다 낮은 셋팅은 후보에서 빼요

5 **역상성 제외**: 이 라운드 버프 속성만 쓰고, 그중 다른 버프 속성한테 약한 속성은 빼요

6 **젬 배치**: 균등분배(높은 젬을 1~3팀에 고르게) / 우선순위 지정(순위 높은 팀부터)

7 **최적화 기준**: 비벨 최대 / EVAL

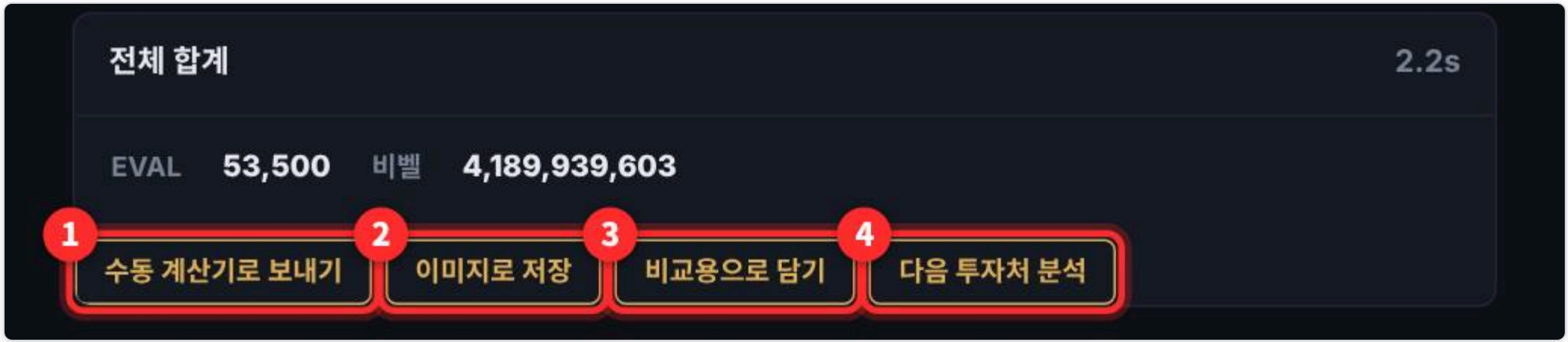
8 **자동 계산 실행**

자동 계산 · 결과



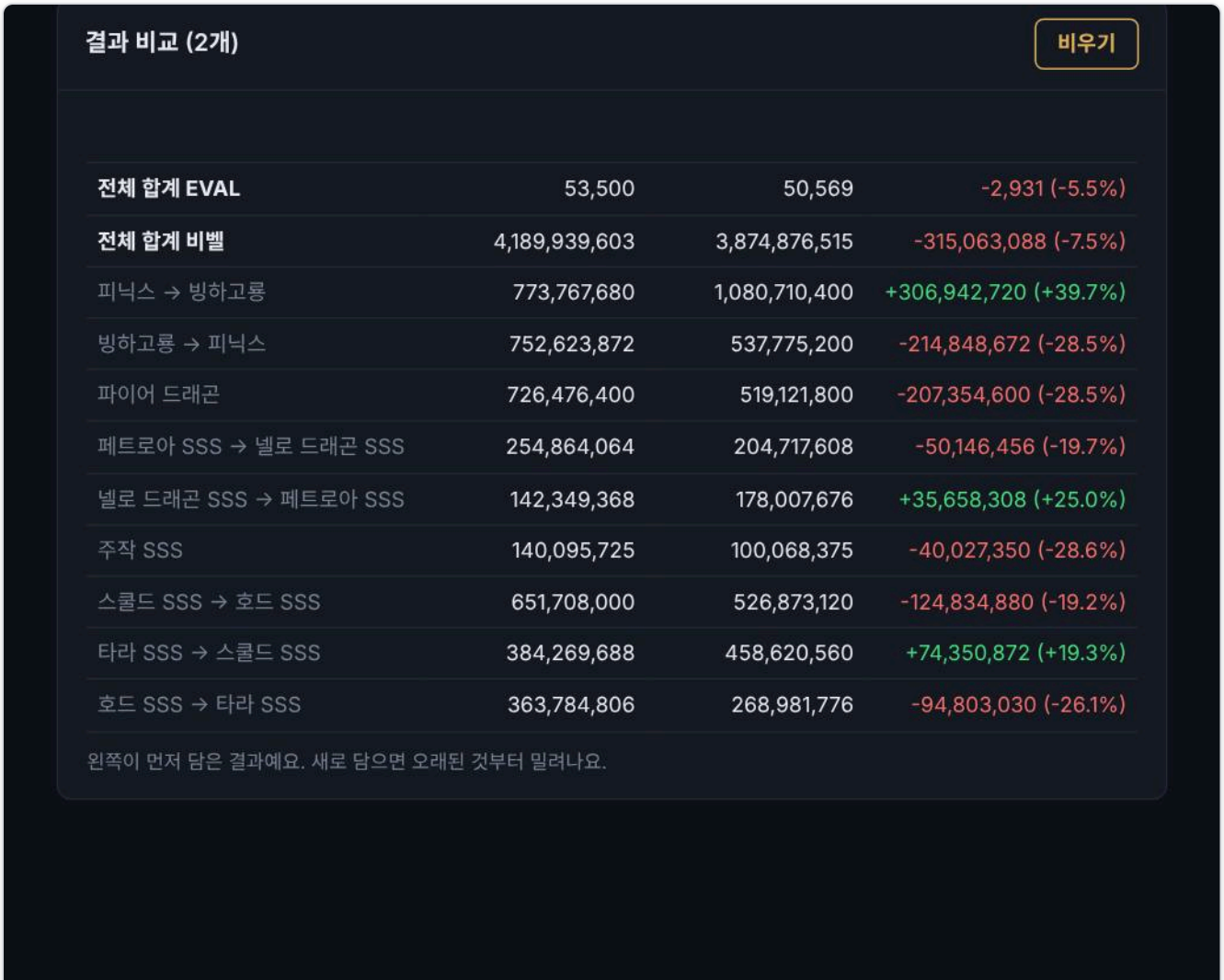
팀별 3마리에 장신구·인첸트·젬·펜던트·정령이 배정되고 최종 체력·공격·방어, EVAL, 비벨이 나와요. 버프 받는 스탯은 **+40%** 표시가 붙어요.

자동 계산 · 결과 버튼



1. **수동 계산기로 보내기**: 결과를 수동 계산기로 옮겨 세부 조정
2. **이미지로 저장**: 결과 화면을 이미지로
3. **비교용으로 담기**: 지금 결과를 담아두고 설정을 바꿔 다시 계산하면 두 결과를 비교
4. **다음 투자처 분석**: 젬 1단계·장신구 1개·태양 펜던트 1개를 더 넣었을 때 전체 합계가 얼마나 오르는지 (획득 난이도는 고려 X)

자동 계산 · 결과 비교



결과 비교 (2개)

비우기

전체 합계 EVAL	53,500	50,569	-2,931 (-5.5%)
전체 합계 비벨	4,189,939,603	3,874,876,515	-315,063,088 (-7.5%)
피닉스 → 빙하고룡	773,767,680	1,080,710,400	+306,942,720 (+39.7%)
빙하고룡 → 피닉스	752,623,872	537,775,200	-214,848,672 (-28.5%)
파이어 드래곤	726,476,400	519,121,800	-207,354,600 (-28.5%)
페트로아 SSS → 넬로 드래곤 SSS	254,864,064	204,717,608	-50,146,456 (-19.7%)
넬로 드래곤 SSS → 페트로아 SSS	142,349,368	178,007,676	+35,658,308 (+25.0%)
주작 SSS	140,095,725	100,068,375	-40,027,350 (-28.6%)
스쿨드 SSS → 호드 SSS	651,708,000	526,873,120	-124,834,880 (-19.2%)
타라 SSS → 스쿨드 SSS	384,269,688	458,620,560	+74,350,872 (+19.3%)
호드 SSS → 타라 SSS	363,784,806	268,981,776	-94,803,030 (-26.1%)

왼쪽이 먼저 담은 결과예요. 새로 담으면 오래된 것부터 밀려나요.

담아둔 결과와 지금 결과를 나란히 비교해요.

자동 계산 · 다음 투자처 분석

다음 투자처 (비벨 기준)

1	태양 펜던트 1개 (9/9/9)	+82,527,479	+2.13%
2	체력 젬 44단계 1개	+2,296,215	+0.06%
3	공격 젬 44단계 1개	+1,223,412	+0.03%
4	방어 젬 44단계 1개	+1,027,890	+0.03%
5	장신구 1개 (악몽 수호자의 보주 (악보) 20)	0	0.00%

지금 셋팅에 하나씩 더 넣어보고 전체 합계가 얼마나 오르는지 계산한 값이에요. 실제 획득 난이도는 고려하지 않아요.

결과 비교 (2개)

비우기

전체 합계 EVAL	53,500	50,569	-2,931 (-5.5%)
전체 합계 비벨	4,189,939,603	3,874,876,515	-315,063,088 (-7.5%)
피닉스 → 빙하고룡	773,767,680	1,080,710,400	+306,942,720 (+39.7%)
빙하고룡 → 피닉스	752,623,872	537,775,200	-214,848,672 (-28.5%)
파이어 드래곤	726,476,400	519,121,800	-207,354,600 (-28.5%)
페트로아 SSS → 넬로 드래곤 SSS	254,864,064	204,717,608	-50,146,456 (-19.7%)
넬로 드래곤 SSS → 페트로아 SSS	142,349,368	178,007,676	+35,658,308 (+25.0%)
주작 SSS	140,095,725	100,068,375	-40,027,350 (-28.6%)

무엇을 하나 더 얻으면 전체 합계가 가장 많이 오르는지 순서대로 보여줘요.

정령 · 버프 · 입력



1. 대상 드래곤: 강림 / SSS Lv.45 / SSS Lv.21
2. 장비 적용: 내 스펙 장비 적용 / 정령만
3. 정령 패턴
4. 옵마다 스탯 선택 (부가옵 포함)

정령 · 버프 · 조건



5 라운드와 속성 버프

6 정렬 기준: 비벨 / EVAL

7 **계산**

정령 · 버프 · 결과



강림 9.0 장착 결과 54마리

전체 | 땅 | 물 | 불 | 바람 | 빛 | 어둠 | 황혼 | 여명 | 악몽

1	물 · 공격형 황혼 수호자의 보주 (황보) 20+방어 · 젬 체력×1 방어×4 · 태양	2,178 +40%	840 +40%	598	7,930	1,094,052,960
2	물 · 방어형 대뿔 (방/공) 20+공격 · 젬 체력×1 공격×4 · 태양	2,055 +40%	1,017 +40%	521	8,207	1,088,856,135
3	물 · 공방형 황혼 수호자의 보주 (황보) 20+방어 · 젬 체력×2 공격×2 방어×1 · 태양	2,318 +40%	896 +40%	524	7,998	1,088,310,272
4	물 · 체공형 여명 수호자의 보주 (여보) 20+공격 · 젬 공격×1 방어×4 · 태양	2,448 +40%	847 +40%	524	7,932	1,086,490,944
5	물 · 체방형 여명 수호자의 보주 (여보) 20+공격 · 젬 공격×4 방어×1 · 태양	2,448 +40%	770 +40%	576	7,832	1,085,736,960
6	물 · 체력형 황혼 수호자의 보주 (황보) 20+방어 · 젬 공격×2 방어×3 · 태양	2,963 +40%	669 +40%	525	7,739	1,040,679,675
7	땅 · 공격형 황혼 수호자의 보주 (황보) 20+방어 · 젬 체력×1 방어×4 · 태양	1,556	600	598	6,348	558,292,800
8	불 · 공격형 황혼 수호자의 보주 (황보) 20+방어 · 젬 체력×1 방어×4 · 태양	1,556	600	598	6,348	558,292,800
	바람 · 공격형					

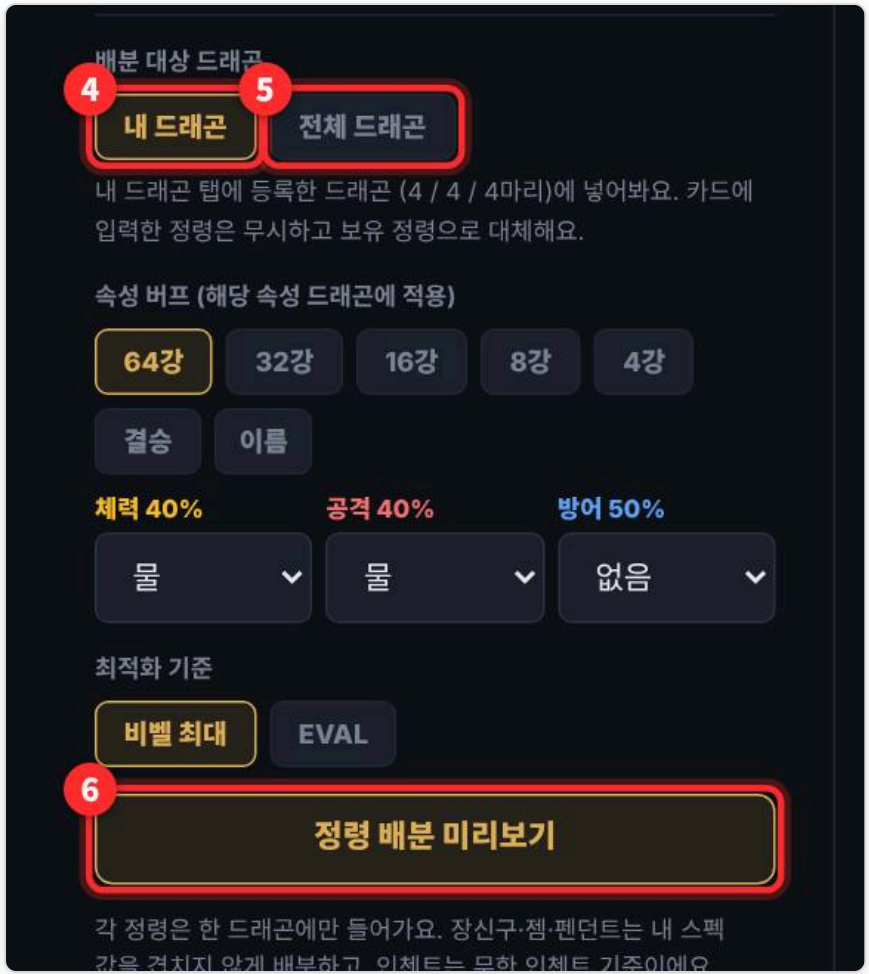
고른 대상(강림 / SSS Lv.45 / Lv.21)의 드래곤 전체에 이 정령을 끼웠을 때 순위예요. 속성 탭으로 걸러볼 수 있고, 드래곤마다 내 스펙에서 가장 좋은 장비를 따로 끼운 값이라 장비가 겹칠 수 있어요. 버프 받는 스탯은 +40% 표시가 붙어요.

정령 배분 · 정령 입력



1. **+ 정령 추가**로 보유 정령을 전부 입력
2. 메모칸에 구분용 이름
3. **접기**로 옵션만 한눈에 보기

정령 배분 · 설정



4 **내 드래곤**: 내 드래곤 탭에 등록한 드래곤에 배분 (카드에 입력한 정령은 무시)

5 **전체 드래곤**: 1팀 강림 전체·2·3팀 SSS 전체 중 상위 후보에 배분

6 **정령 배분 미리보기**

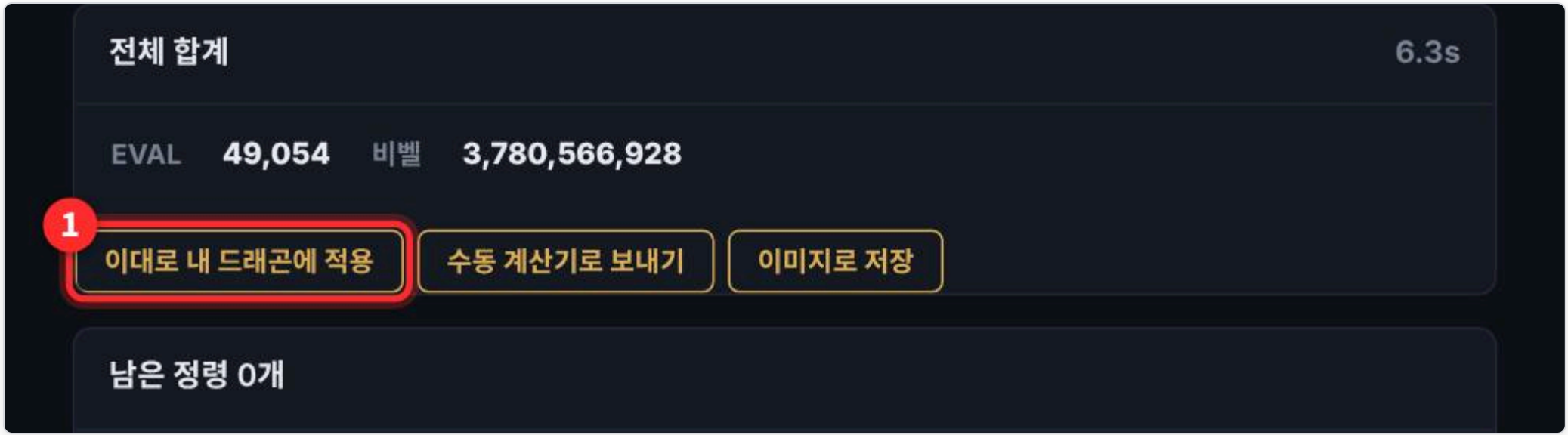
> 💡 정령 하나는 한 드래곤에만 들어가요. 장신구·젬·펜던트는 내 스펙 값을 겹치지 않게 배분해요.

정령 배분 · 결과



팀별 3마리에 어떤 정령(#번호·메모)이 들어갔는지와 장비·최종 스탯이 나와요. 정령이 모자라면 “정령 없음”으로 계산해요.

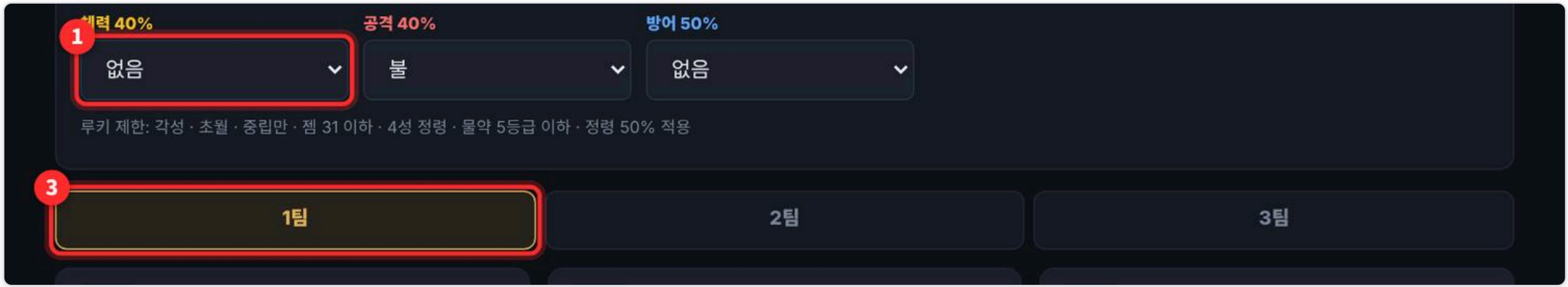
정령 배분 · 적용



1 **이대로 내 드래곤에 적용**: 배분 결과로 내 드래곤 정령을 덮어써요 (되돌리기 가능). 수동 계산기로 보내기·이미지로 저장도 가능

💡 아래 “남은 정령”에 배분되지 않은 정령이 표시돼요.

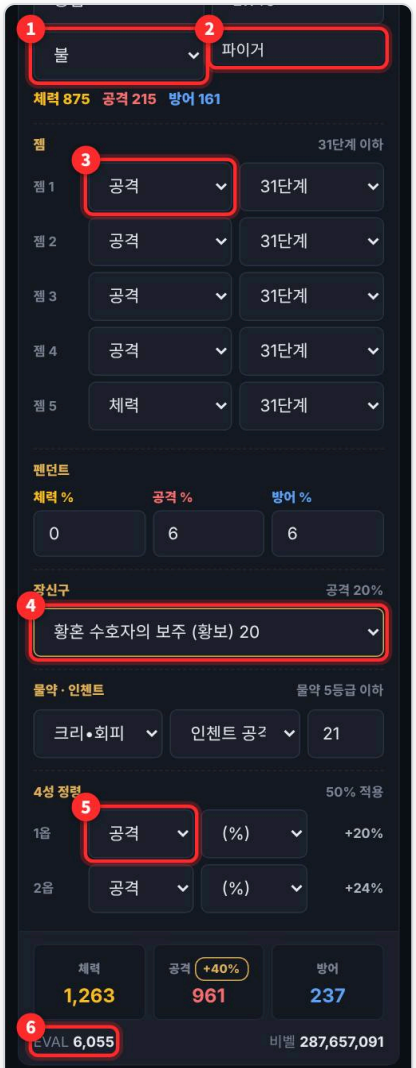
수동 · 공통 설정



1 속성 버프 속성 선택

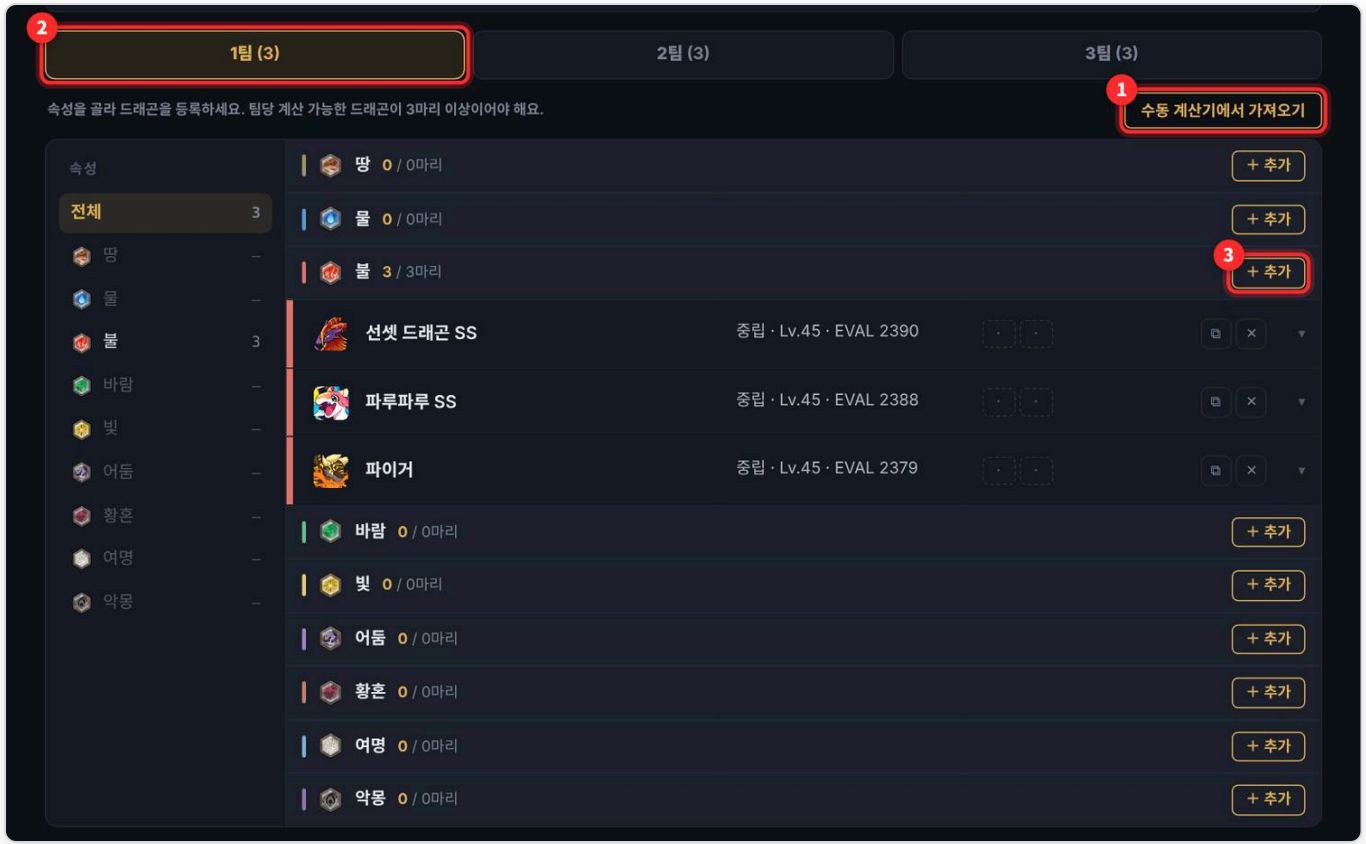
3 1·2·3팀 전환

수동 · 드래곤 입력



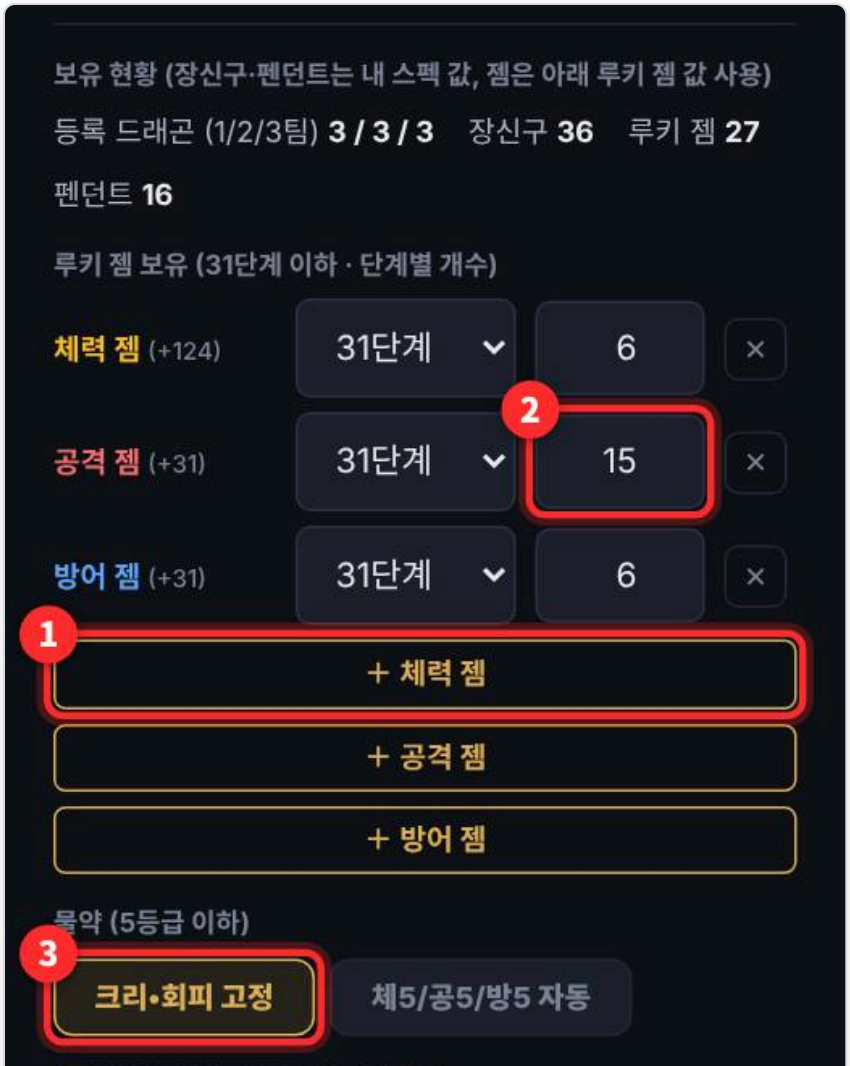
1. 종류(각성/초월/중립)·속성
2. 드래곤 이름 검색
3. 젬 (31단계 이하)
4. 장신구
5. 정령 (4성 · 50% 적용)
6. 최종 스탯 · EVAL · 비밸

자동 · 내 드래곤



1. **수동 계산기에서 가져오기**로 한 번에 등록
2. 팀 탭 (팀당 3마리 이상)
3. 속성 줄 **+**로 직접 추가

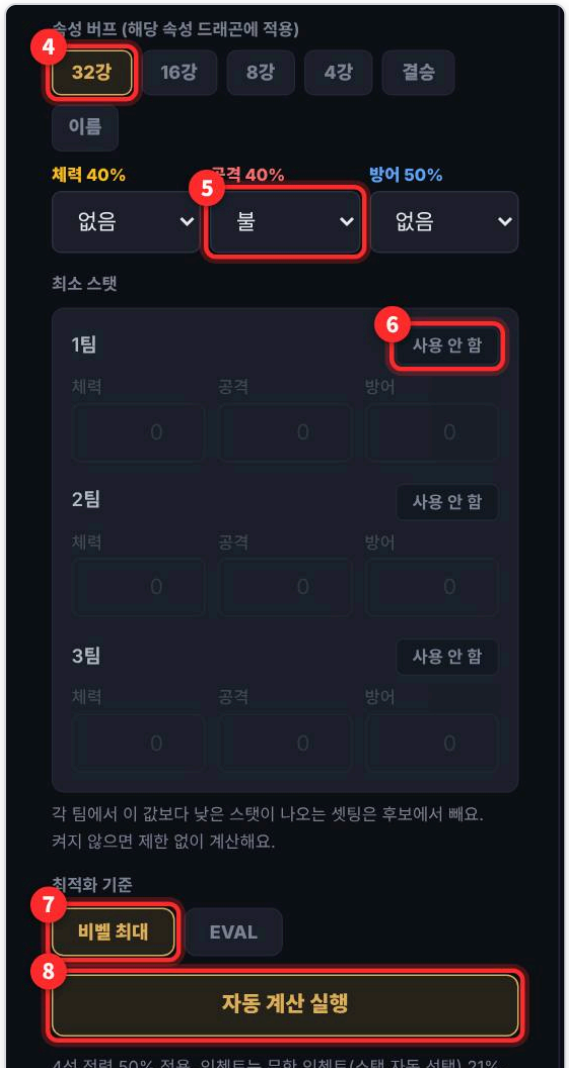
자동 · 젬 · 물약



1. **+ 체력/공격/방어 젬**으로 루키 젬 추가
2. 단계·개수 입력
3. 물약: 크리·회피 고정 / 체5·공5·방5 자동

> 💡 장신구·펜던트는 내 스펙 값을, 젬은 여기 입력한 루키 젬을 써요.

자동 · 라운드 설정



4 라운드(32강~결승)

5 그 라운드 속성 버프

6 최소 스탯(이 값보다 낮은 셋팅 제외)

7 최적화 기준: 비벨 최대 / EVAL

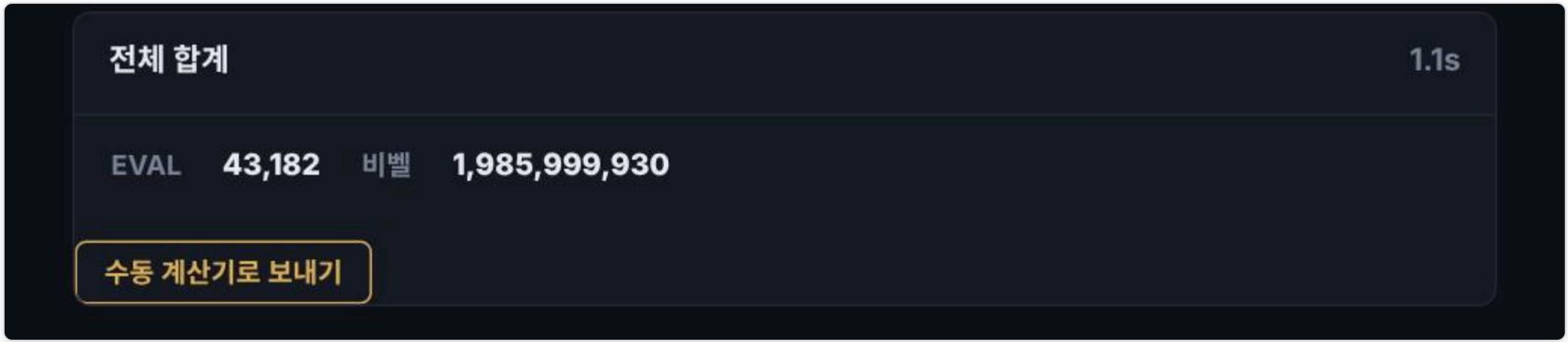
8 **자동 계산 실행**

자동 · 결과



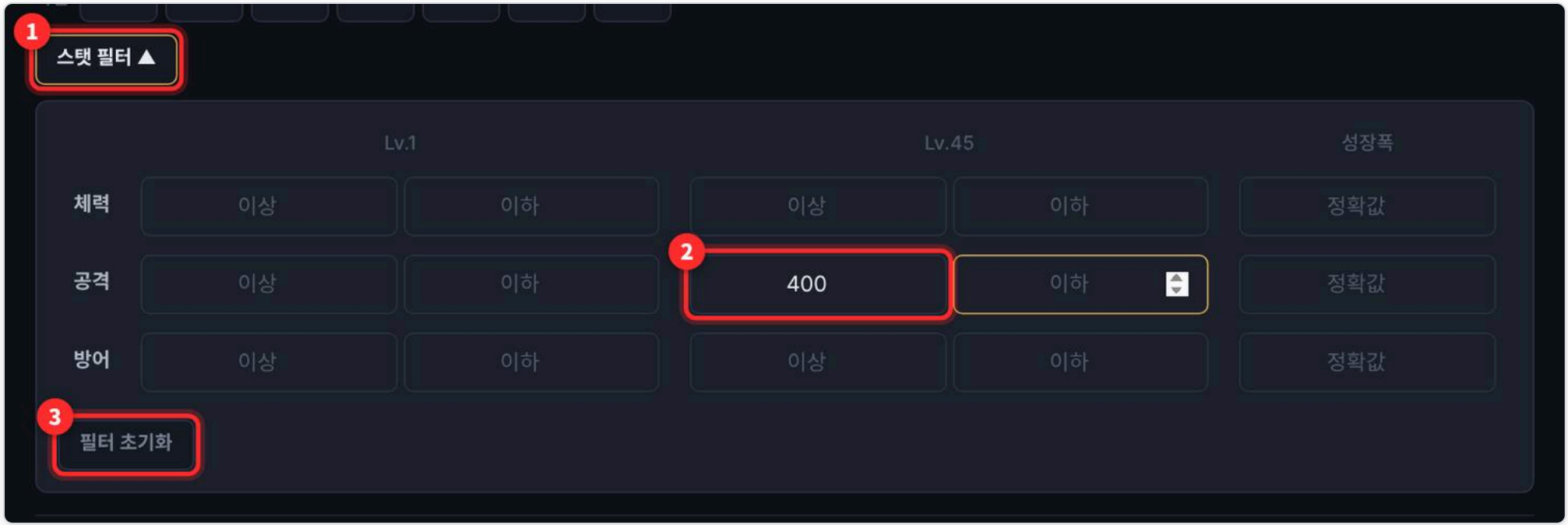
팀별 3마리의 장신구·젬·펜던트·물약과 최종 스탯이 나와요. 장비는 팀끼리 겹치지 않게 나눠요.

자동 · 합계 / 보내기



1 **수동 계산기로 보내기**: 결과를 수동 계산기에 옮겨 세부 조정

스탯 필터



1. **스탯 필터** ▼로 패널 열기
2. Lv.1·Lv.45는 이상/이하, 성장폭은 정확값 입력 (예: Lv.45 공격 400 이상)
3. **필터 초기화**

드래곤 카드



1. 단계 아이콘을 누르면 큰 이미지가 그 단계로 바뀌어요
2. ⬇ 이미지 다운로드
3. **State펼치기**: 등급별 스탯 표

다운로드 메뉴



현재 단계 이미지 1장 또는 **전체 단계(ZIP)**를 받을 수 있어요.

드래곤 선택



1. 검색칸을 누르고 이름 입력
2. 목록에서 선택 (SS → SSS 진화 대상만 나와요)

등급 입력 → 필요 정수



1. 선택된 드래곤
2. 본체 · 재료 1 · 재료 2 등급(0.0~7.0) 입력

> 💡 필요한 정수와 블랙 수정이 게임과 같은 순서로 표시돼요.

오라 미리보기 · 드래곤 고르기



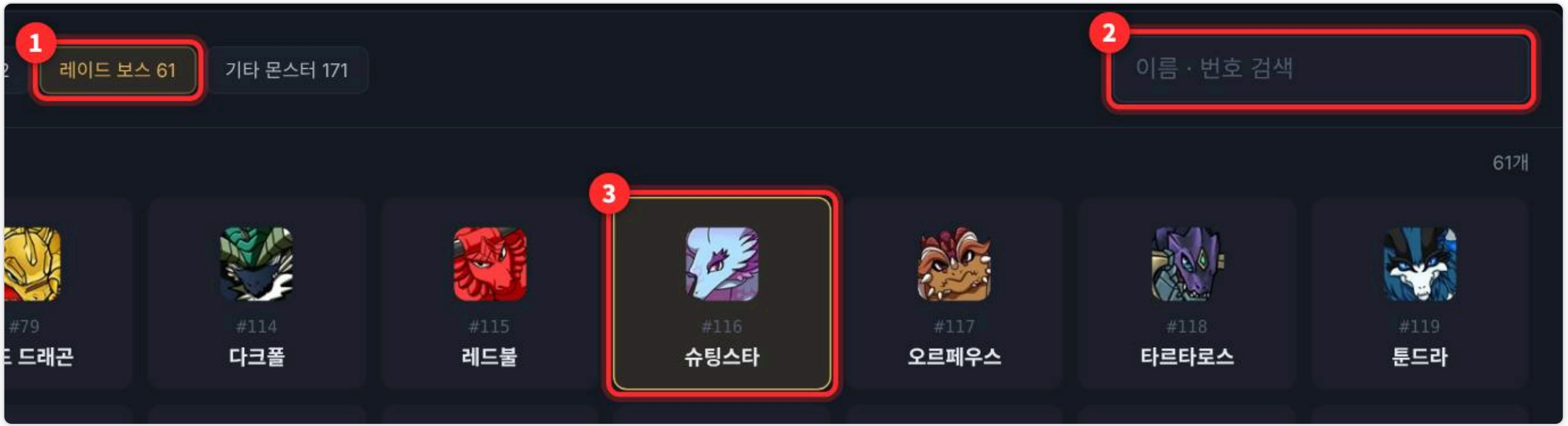
1. 이름 검색
2. 속성 필터
3. 전체 / 강림 / 등급 / 일반 분류
4. 목록에서 드래곤 선택

오라 미리보기 · 보기 설정



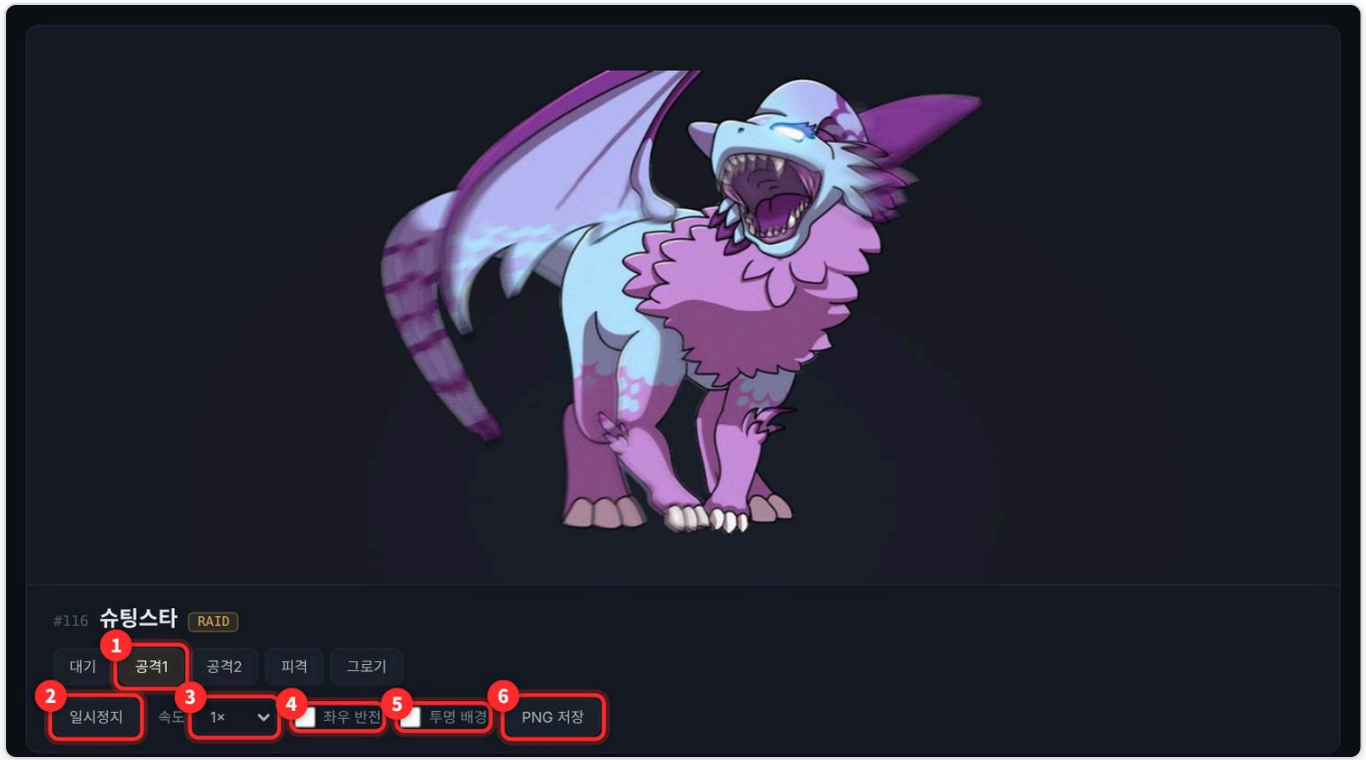
1. 단계(강림 ~ 해치)
2. 장식(없음 / 장식 1~3)
3. 모션(대기 / 공격)
4. **동굴 배경**: 실제 동굴 스킨 위에서 보기
5. 오라 속성(땅·물·불·바람·빛·어둠)
6. **PNG 저장**: 지금 화면을 이미지로 저장

보스·몬스터 · 고르기



1. 전체 / 레이드 보스 / 기타 몬스터 분류
2. 이름·번호 검색
3. 목록에서 선택

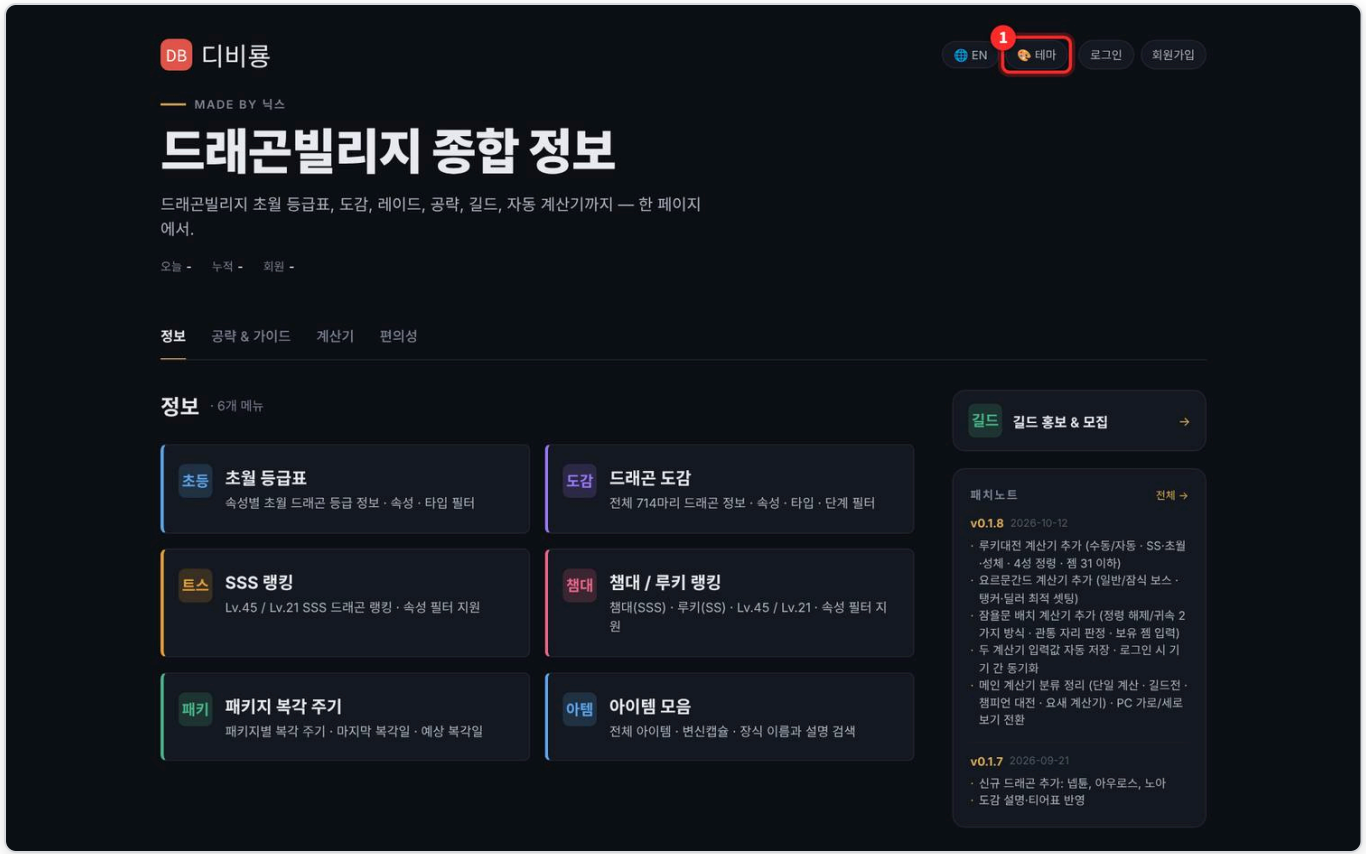
보스·몬스터 · 재생 설정



1. 모션(대기·공격1·공격2·피격·그로기)
2. 일시정지
3. 재생 속도
4. 좌우 반전
5. 투명 배경
6. **PNG 저장**

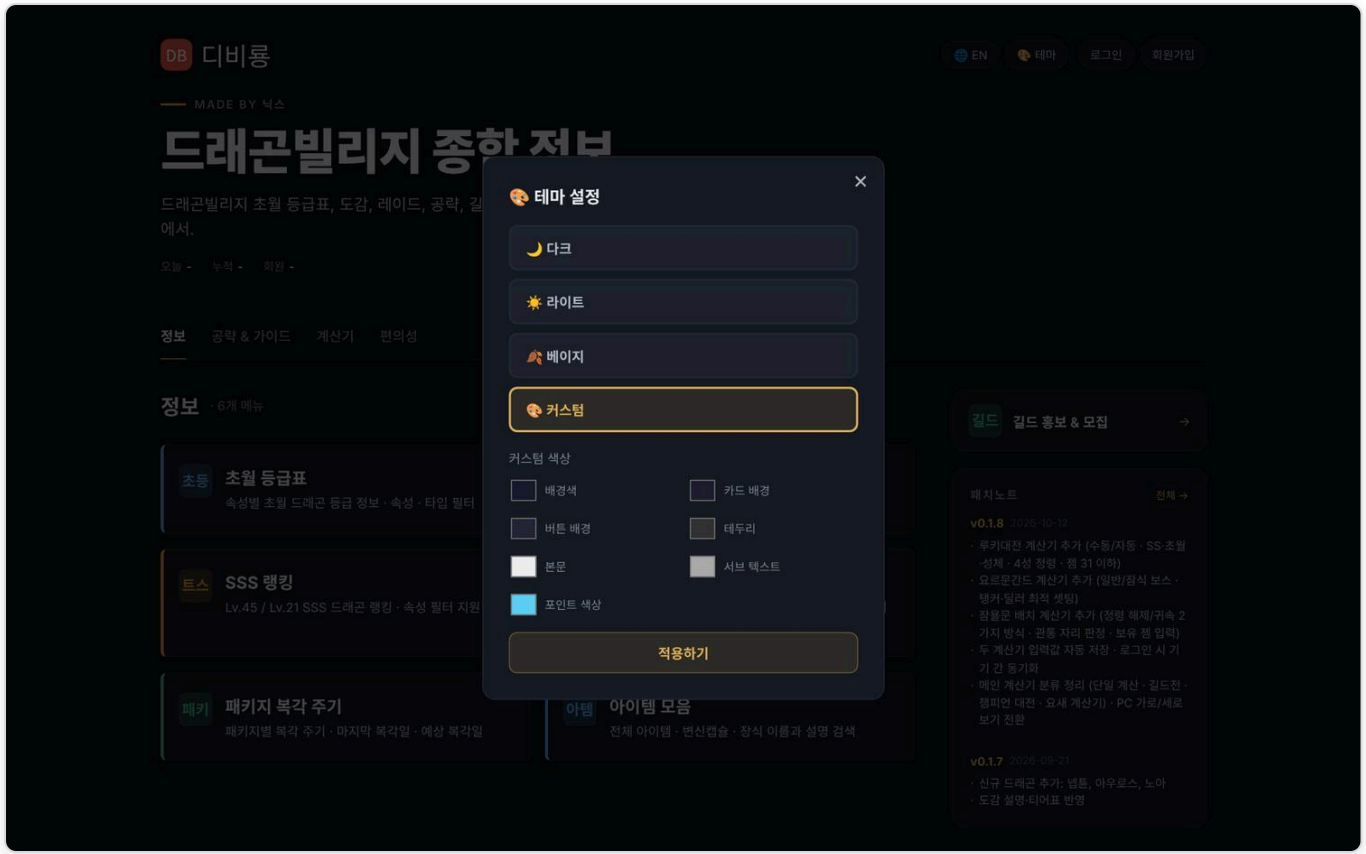
> 💡 웹용 간이 런타임이라 실제 게임과 효과가 조금 다를 수 있어요.

테마 버튼



1 메인 화면의 **테마** 버튼

테마 고르기



다크 / 라이트 / 베이지 / **커스텀**. 커스텀은 배경·카드·버튼·글자·포인트 색을 골라 **적용하기**. 계산기 화면 상단의 **테마** 버튼은 누를 때마다 테마가 순서대로 바뀌어요.

한눈에 보기

계산기	장비 출처	고정 조건	저장
정령 계산/배분	내 스펙	버프 직접 지정 합계 최대 40%	내 스펙 연동
정령 고점	장비 제한 없음	44젬 · 장신구 최대 20Lv · 인챈트 21% · 태펜 3옵 6% · 풀컬 240/60/60 · 물약 24/6/6	저장 안 됨
길드전	내 스펙	버프·디버프 효과 = 등급 기본 스탯의 20% (소수점 버림)	내 스펙 연동
챔대 자동/수동	내 스펙	정령 50% · 물약 크리·회피 24/6/6 · 무한 인첸트 21% · 풀컬	별도 저장(클라우드)
루키 자동/수동	장신구·펜던트: 내 스펙 / 젬: 루키 젬	각성·초월·중립 · 젬 31 이하 · 4성 정령 50% · 물약 5등급 이하 · 무한 인첸트 21% · 풀컬	별도 저장